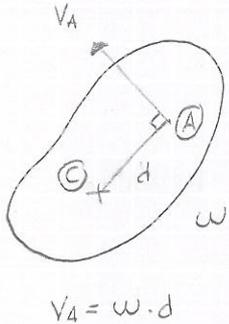


FÖ2: Kinematik

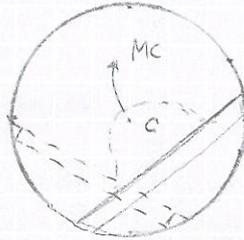
**MOMENTANCENTRUM**: M.C är en punkt i kroppen (eller i en tänkt förlängning av kroppen) där hastigheten momentant är noll. Det betyder att kroppen momentant roterar kring M.C.

Betrakta en plan kropp & kalla punkten som är MC för C



∴ Vet vi C:s läge behöver vi inte använda  $\vec{v}_A = \vec{v}_C + \vec{\omega} \times \vec{CA}$ ,  $\vec{v}_C = \vec{0}$

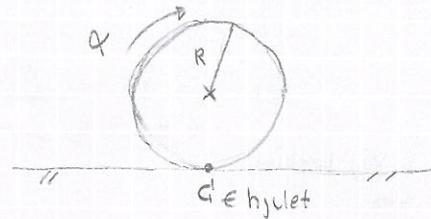
Ex1



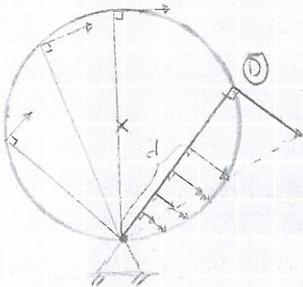
"Stäng i ett rör"

Ex2

"Indianöverfallet"; Hjul som rullar utan glidning



I ex2 har hjulet samma fart som underlaget, dvs  $\vec{v}_C = \vec{0} \Rightarrow \therefore C'$  är MC & hjulet rullar momentant kring  $C'$



Vi kan enkelt räkna ut farten i t.ex. D:  $v_D = \omega \cdot d$

Allt till allt räkna med X-product  $\vec{v}_D = \vec{v}_C + \vec{\omega} \times \vec{CD}$

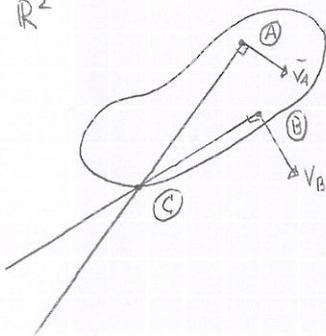
**OBS:** M.C  $\Rightarrow \vec{v}_C = \vec{0}$   
men  $\vec{a}_C \neq \vec{0}$  i allmänhet

$$|v_D| = |\vec{\omega} \times \vec{CD}| = |\vec{\omega}| |\vec{CD}| \sin \beta = |\vec{\omega}| |\vec{CD}|$$

Bestämning av MC:s läge

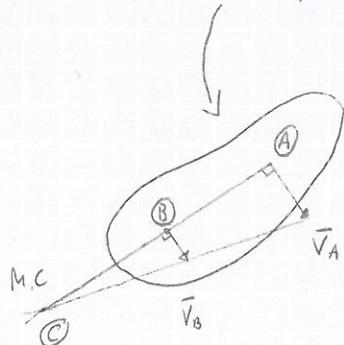
Om  $\vec{v}$  är känd till riktning i två punkter  $\Rightarrow$  MC:s läge kan bestämmas geometriskt:

i  $\mathbb{R}^2$



$\vec{v}_A \perp \vec{CA}$  &  $\vec{v}_B \parallel \vec{CB}$ ; Skärningen mellan linjerna ger MC:s läge.

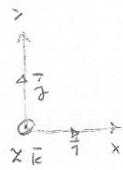
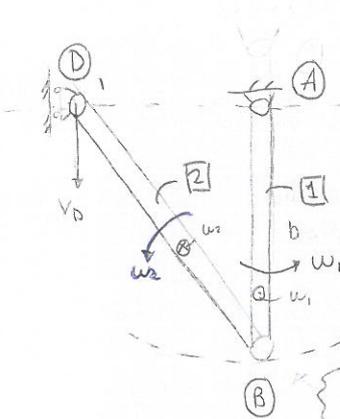
OBS! Om  $\vec{v}_A$  &  $\vec{v}_B$  är  $\parallel$  kan MC konstrueras ur proportionalitet i belopp



Vid ren translation antas M.C ligga i oändligheten (om  $\vec{v}_A$  &  $\vec{v}_B$  är lika långa)

## Exempel 4: Platt problem

$v = 0$  för A är en fix punkt



$$\textcircled{1}: \vec{V}_B = \vec{V}_A + \vec{\omega}_1 \times \vec{AB} \quad (1)$$

$$\textcircled{2}: \vec{V}_B = \vec{V}_D + \vec{\omega}_2 \times \vec{DB} \quad (2)$$

$$(1) \ \& \ (2) \text{ ger} \quad \vec{\omega}_1 \times \vec{AB} = \vec{V}_D + \vec{\omega}_2 \times \vec{DB}$$

Representera vektorerna i basen

$$\vec{AB} = -b\vec{j} \quad (4)$$

$$\vec{DB} = b\vec{i} - b\vec{j} \quad (5)$$

$$\vec{V}_D = -v_D\vec{j} \quad (6)$$

$$\vec{\omega}_1 = \omega_1\vec{k} \quad (7)$$

$$\vec{\omega}_2 = -\omega_2\vec{k} \quad (8)$$

$\vec{B}$  har  $\textcircled{1}$  &  $\textcircled{2}$  samma hastighet

Givet:  $b, v_D$  bestämt  
 $\omega_1$  &  $\omega_2$

$$(4) - (8) \text{ i } (3): \omega_1\vec{k} \times (-b\vec{j}) = -v_D\vec{j} + (-\omega_2)\vec{k} \times (b\vec{i} - b\vec{j}) \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \omega_1 b\vec{i} = -v_D\vec{j} - \omega_2 b\vec{j} - \omega_2 b\vec{i} \quad (9)$$

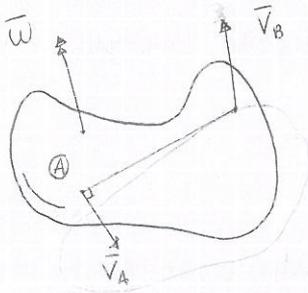
$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{k} - \vec{j} \\ \vec{i} \end{array} \right\} \text{ ex.} \\ \begin{array}{l} i \times j = k \\ j \times i = -k \end{array}$$

Komponentvis identifikation:

$$\begin{array}{l} i: \omega_1 b = -\omega_2 b \\ j: 0 = -v_D - \omega_2 b \end{array} \Rightarrow \omega_1 = \frac{v_D}{b} \quad \omega_2 = -\frac{v_D}{b} \quad (\text{dvs pöteran Moturs om } v_D > 0)$$

Räkna  $I \cdot a$ .

ACCELERATIONSSAMBAND FÖR EN STEL KROPP (3D)



Om A & B är punkter i en stel kropp gäller

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{AB}$$

Tidsderivera  $\vec{a}_B = \dot{\vec{v}}_B = \dot{\vec{v}}_A + \dot{\vec{\omega}} \times \vec{AB} + \vec{\omega} \times \dot{\vec{AB}} =$

$$= \begin{cases} \vec{\alpha} = \dot{\vec{\omega}} \text{ (vinkelacc.)} \\ \dot{\vec{AB}} = \vec{\omega} \times \vec{AB} \end{cases} \Rightarrow \boxed{\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{\alpha} \times \vec{AB} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{AB})}$$

(\*)

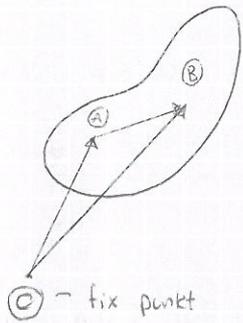


Fig:  $\vec{OB} = \vec{OA} + \vec{AB}$  Derivera!

$$\dot{\vec{OB}} = \dot{\vec{OA}} + \dot{\vec{AB}} \Rightarrow \vec{AB} = \vec{v}_B - \vec{v}_A \quad \text{jfr } \vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{\omega} \times \vec{AB}$$

identifikation ger  $\vec{AB} = \vec{\omega} \times \vec{AB}$

Viktigt specialfall: plan rörelse & rotation kring fix axel eller punkt.

Vektoridentifikation =  $\vec{\omega} = \omega \vec{k}$ ,  $\vec{\alpha} = \alpha \vec{k}$

$$\vec{a}_A = 0 \Rightarrow \vec{a}_B = \vec{\alpha} \times \vec{AB} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{AB}) = \vec{a}_{B,t} + \vec{a}_{B,n}$$

där  $\vec{a}_{B,t} = \vec{\alpha} \times \vec{AB} \perp \vec{AB}$ ,  $\vec{a}_{B,n} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{AB})$  riktad mot A

- $\vec{a}_{B,t} = \vec{\alpha} \times \vec{AB} = |\vec{\alpha}| |\vec{AB}| \sin 90^\circ = |\vec{\alpha}| |\vec{AB}|$

- $|\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{AB})| = |\vec{\omega}| |\vec{\omega} \times \vec{AB}| \sin 90^\circ =$

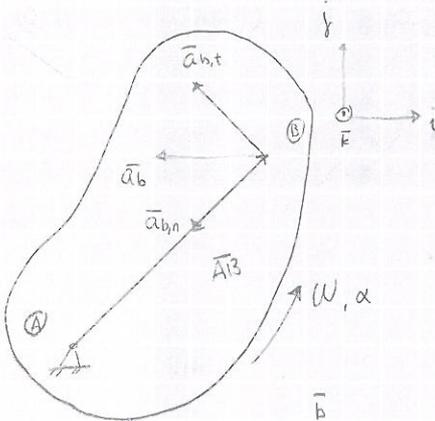
$$= |\vec{\omega}| |\vec{\omega}| |\vec{AB}| \sin 90^\circ \sin 90^\circ = |\vec{\omega}|^2 |\vec{AB}|$$

Elementarfall: Standardresultat; Acc i B vid plant fall

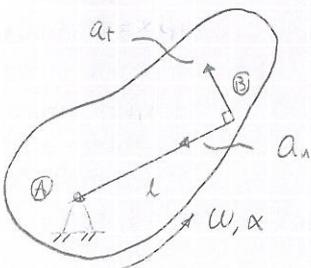
Vi har:  $\vec{a}_t = \vec{\alpha} \times \vec{AB} = |\vec{\alpha}| |\vec{AB}| = \alpha l$

$$\vec{a}_n = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{AB}) = |\omega|^2 |\vec{AB}| = \omega^2 l = [v_B = \omega l] = \omega v_B$$

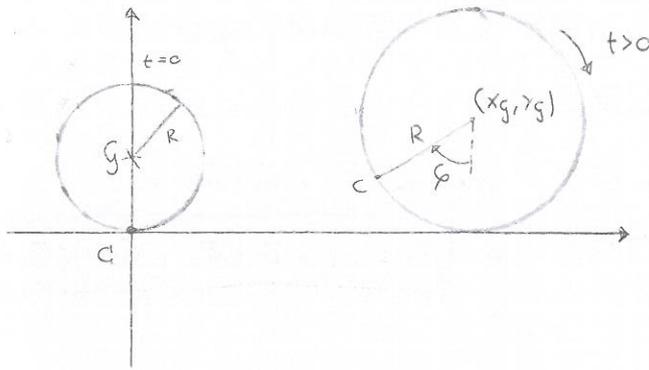
**OBS!** LÅR UTANTILL



Från Algebra  $\Rightarrow$   $\vec{a} \times \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \phi$



Rullande hjul: Ett hjul rullar på plant underlag utan glidning i det fixa planet  $xy$



Figuren ger följande samband:

$$(1) \begin{cases} x_c = x_g - R \sin \phi \\ y_c = y_g - R \cos \phi \end{cases}$$

där  $G$  är en kroppstix punkt på hjulets periferi &  $G$  är hjulets mittpunkt. Vinkeln  $\phi$  är positiv & mäts från vertikalen.

Derivering av sambanden ger hastighets- & accelerations samband.  $\omega = \dot{\phi}$ ,  $\alpha = \ddot{\phi}$

$$(2) \begin{cases} \dot{x}_c = \dot{x}_g - R \cos \phi \cdot \omega \\ \dot{y}_c = \dot{y}_g + R \sin \phi \cdot \omega \end{cases} \Rightarrow (3) \begin{cases} \ddot{x}_c = \ddot{x}_g + R \sin \phi \omega^2 - R \cos \phi \alpha \\ \ddot{y}_c = \ddot{y}_g + R \cos \phi \omega^2 + R \sin \phi \alpha \end{cases}$$

Pga problemets karaktär har vi två kinematiska tvång:  $\begin{cases} x_g = R\phi & (\text{ren rullning}) \\ y_g = R & (\text{plant underlag}) \end{cases}$

Derivering av kinematiska tvång ger  $\begin{cases} \dot{x}_g = R\omega \Rightarrow \ddot{x}_g = R\alpha \\ \dot{y}_g = 0 \Rightarrow \ddot{y}_g = 0 \end{cases}$

Om vi använder kinematiska tvång i (1), (2), & (3) fås

$$\vec{r}_c = R(\phi - \sin \phi) \vec{e}_x + R(1 - \cos \phi) \vec{e}_y$$

$$\vec{v}_c = v_g(1 - \cos \phi) \vec{e}_x + v_g \sin \phi \vec{e}_y, \quad v_g = |\vec{v}_g| = \dot{x}_g$$

$$\vec{a}_c = \left( a_g(1 - \cos \phi) + \frac{v_g^2}{R} \sin \phi \right) \vec{e}_x + \left( a_g \sin \phi + \frac{v_g^2}{R} \cos \phi \right) \vec{e}_y, \quad a_g = |\vec{a}_g| = \ddot{x}_g$$

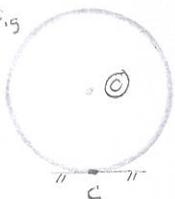
Från FC:  $v_c = 0$ ,  $\vec{a}_c \neq 0$ , hur beräknas accelerationen i godtycklig punkt?

Gör så här: Beräkna först  $\vec{a}_0$  (dvs acc i <sup>se fig</sup> centrum punkten) genom att teckna hastigheten i centrum punkten & derivera  $\vec{v}_0 = \omega R \vec{i}$ ,  $\forall t \therefore$  ok att derivera

$\vec{v}_0 = \omega R \vec{i}$ , dvs  $\vec{a}_0 = \alpha R \vec{i}$ . Vi kan nu beräkna acceleration i godtycklig med utgångspunkt i denna punkt.

CB3! Endast i denna punkt har hjulet denna egenskap (konst riktning)

fig

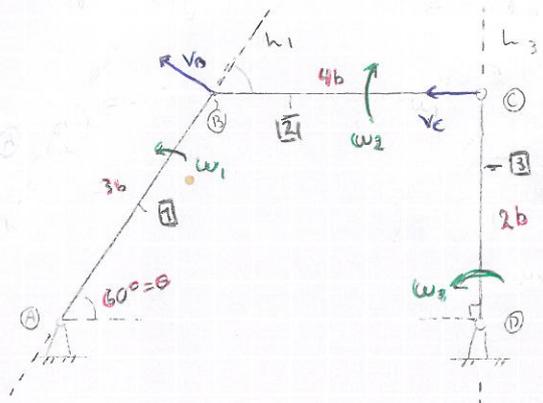


$$\vec{a}_c = \vec{a}_0 + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{OC}) + \vec{\alpha} \times \vec{OC} = \alpha R \vec{i} + (-\omega \vec{k}) \times ((-\omega \vec{k}) \times (-R \vec{j})) + (-\alpha \vec{k}) \times (-R \vec{j}) = \omega^2 R \vec{j}$$



Fö 3: Räknetrelösning 1

Uppgift 5\* Givet  $\omega_1$ , bestäm  $\omega_2$  &  $\omega_3$



ÖBS! Momentcentrum för [2] där  $l_1 = l_3$

[1]:  $v_B = \omega_1 \cdot 3b$  Vi kallar axel från M.C. för kropp [2] till [1] för  $l_1$  & till [3] för  $l_3$ .

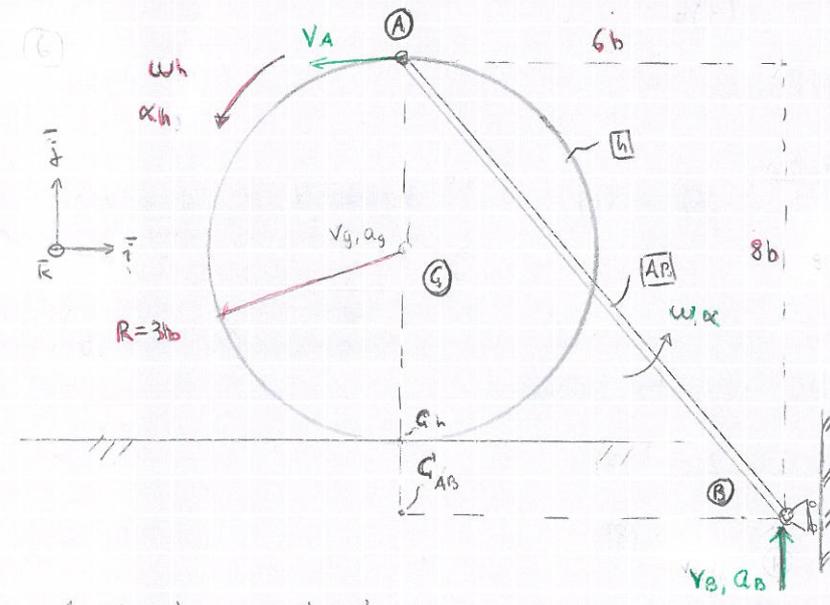
[2]:  $v_B = \omega_2 \cdot l_1$   
 $v_C = \omega_2 \cdot l_3$

[3]:  $v_C = \omega_3 \cdot 2b$

$l_1 = (4b) / \cos 60^\circ = 8b$   
 $l_3 = 4b \cdot \tan 60^\circ = 4\sqrt{3}b$

$\therefore v_i$  har nu fyra ekvationer för fyra obekanta

$$\begin{cases} \omega_3 \cdot 2b = \omega_2 \cdot l_3 \\ \omega_1 \cdot 3b = \omega_2 \cdot l_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \omega_2 = \frac{3\omega_1}{8} \\ \omega_3 = \frac{3\sqrt{3}}{4}\omega_1 \end{cases} \Rightarrow \text{Svar: } \omega_2 = \frac{3\omega_1}{8} \text{ \& } \omega_3 = \frac{3\sqrt{3}\omega_1}{4}$$



Uppgift 6\*

Givet:  $b, R=3b$   
 $\omega_h, \alpha_h, \alpha$   
 rullning utan glidning

Bestäm:  $\alpha$  &  $a_B$

Accelerationssamband

[AB]  $\bar{a}_A = \bar{a}_B + \bar{\omega} \times (\bar{\omega} \times \bar{BA}) + \bar{\alpha} \times \bar{BA}$  (1)

Vid [B]  $\bar{a}_B = 0\bar{i} + a_B\bar{j}$  (2) (Kinematiskt trång)

[h]  $\bar{a}_h = \bar{a}_G + \bar{\omega}_h \times (\bar{\omega}_h \times \bar{GA}) + \bar{\alpha}_h \times \bar{GA}$  (3)

Vid [G]  $\bar{v}_G = \{M.C. \bar{i} | G_h\} = -\omega_h \cdot R \bar{i}, \forall t \Rightarrow \bar{a}_G = -\dot{\omega}_h \cdot R \bar{i} = -\alpha \cdot R \bar{i}$  (Kinematiskt trång)  
rullar åt höger

representera i baserna

$$\begin{cases} \bar{w}_h = \omega_h \bar{r} \\ \bar{x}_h = \alpha_h \bar{r} \\ \bar{w} = \omega \bar{r} \\ \bar{x} = \alpha \bar{r} \\ \bar{B}_A = -6b\bar{i} + 8b\bar{j} \\ \bar{G}_A = R\bar{j} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \bar{w} \times \bar{B}_A &= -6\omega b\bar{j} - 8\omega b\bar{i} \\ \bar{w} \times (\bar{w} \times \bar{B}_A) &= 6\omega^2 b\bar{i} - 8\omega^2 b\bar{j} \\ \bar{x} \times \bar{B}_A &= -6\alpha b\bar{j} - 8\alpha b\bar{i} \\ \bar{w}_h \times \bar{G}_A &= -\omega_h R\bar{i} \\ \bar{w}_h \times (\bar{w}_h \times \bar{G}_A) &= -\omega_h^2 R\bar{j} \\ \bar{x}_h \times \bar{G}_A &= -\alpha_h R\bar{i} \end{aligned}$$

(1) med (2)  $\Rightarrow$ 

$$\bar{a}_A = a_B \bar{j} + 6\omega^2 b\bar{i} - 8\omega^2 b\bar{j} - 6\alpha b\bar{j} - 8\alpha b\bar{i} \quad (1)b$$

(3) med (4)  $\Rightarrow$ 

$$\bar{a}_A = -\alpha_h R\bar{i} - \omega_h^2 R\bar{j} - \alpha_h R\bar{i} \quad (3)b$$

(1)b = (3)b &amp; komponentvis identifikation

$$\begin{cases} \bar{i} : 6\omega^2 b - 8\alpha b = -\alpha_h R - \alpha_h R \\ \bar{j} : a_B - 8\omega^2 b - 6\alpha b = \omega_h^2 R \end{cases} \quad (5) \text{ \& } (6) \quad \begin{matrix} \circ \\ \circ \end{matrix} \quad \begin{matrix} 3 \\ 2 \end{matrix} \text{ obekanta \& 2 st ekvationer}$$

Hastighets sambandetTeckna  $v_A$  på två sätt med MC  $G_2$  för stängeln:

$$\text{Hjulet har MC i } G_h \Rightarrow v_A = \omega_h \cdot 2R \quad (7)$$

$$\text{Stängeln har MC i } G_{AB} \Rightarrow v_A = \omega b \quad (8)$$

$$(7) \text{ \& } (8) \text{ ger } \omega = \frac{1}{4b} \omega_h \quad (9)$$

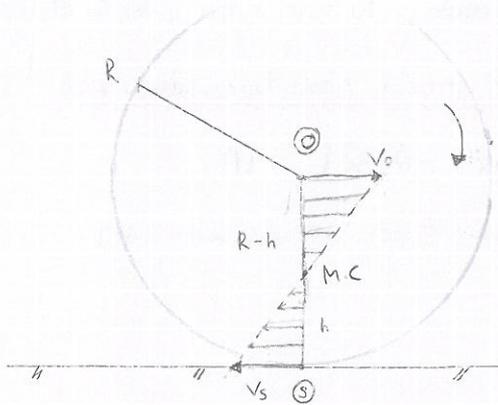
Givet att  $R = 3b$ .

$$(9) \Rightarrow \omega = \frac{3}{4} \omega_h \quad (10)$$

$$\text{Lösning } (5), (6), \text{ \& } (10) \Rightarrow a_B = \frac{3}{2} (\omega_h + 4\alpha b) \quad \text{där } \alpha = \frac{1}{4} \left( \frac{27}{16} \omega_h + 3\alpha_h \right)$$

$$\text{Svar: } \alpha = \frac{1}{4} \left( \frac{27}{16} \omega_h + 3\alpha_h \right) \quad \& \quad a_B = \frac{3}{2} (\omega_h + 4\alpha b)$$

Uppgift 5/109 Två parallella hastigheter & proportionalitet mellan axlar



OBS!  
Glidning  
M.C ej i  
backen

Givet:  $R = 0,325$

$N = 200 \text{ varv/min}$

$$\omega = \frac{N \cdot 2\pi}{60} = \frac{200}{60} \cdot 2\pi = \frac{20\pi}{3} \text{ rad/s}$$

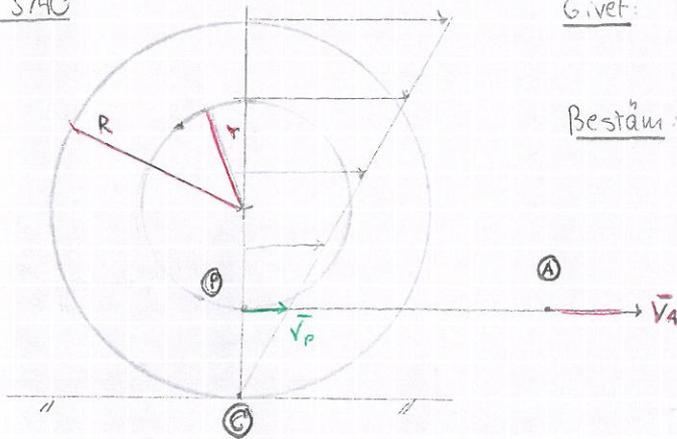
$h = 0,100 \text{ m}$  (Avstånd från backen till M.C)

Bestäm:  $v_o$  &  $v_s$

Svar:  $v_o = \omega(R-h) \approx 4,71 \text{ m/s}$

$v_s = \omega h \approx 2,09 \text{ m/s}$

Uppgift 5/110



Givet: ingen glidning,  $\bar{v}_A = 0,8 \text{ m/s}$ ,  $R = 0,9 \text{ m}$   
 $r = 0,3 \text{ m}$

Bestäm:  $v_o$ ,  $\omega$

OBS! Rullning utan glidning ger M.C. i G.

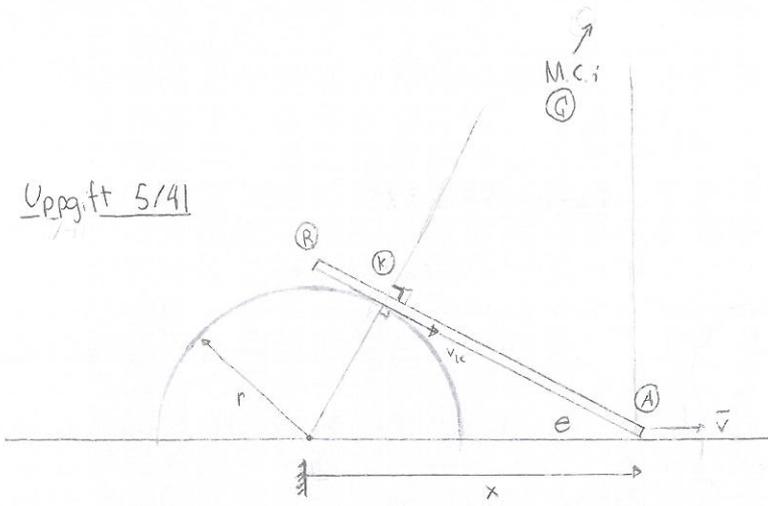
$$v_p = \omega |CP| = \omega(R-r)$$

$v_p = v_A$ , ty ingen glidning mellan snöre & trumma

$$\omega = \frac{v_A}{|CP|} = \frac{v_A}{R-r} \approx 1,33 \text{ rad/s}$$

$$v_o = \omega |CO| = \omega R = 1,2 \text{ m/s}$$

Uppgift 5/41



Givet:  $v_A (=v)$ ,  $r$

Bestäm:  $\omega = \dot{\theta}$  s.f.a,  $x$  &  $\theta$

Konstruera Momentcentrums läge

$$v_A = -\dot{\theta} |\bar{AC}| \quad (1)$$

(koll  $\dot{\theta} > 0 \Rightarrow v_A < 0$  ok!) )

Bestäm  $|\bar{AC}|$

Triangeln  $\triangle KKA$ :  $|\bar{KA}|^2 + r^2 = x^2$

$$|\bar{KA}| = \sqrt{x^2 - r^2}$$

$$\sin \theta = \frac{r}{x}$$

Triangeln  $\triangle KCA$ :

$$\sin \theta = \frac{|\bar{KA}|}{|\bar{AC}|} \quad (4) \quad (1)$$

$$|\bar{AC}| = \frac{|\bar{KA}|}{\sin \theta} = \frac{x \sqrt{x^2 - r^2}}{r}$$

$$\text{Svar: } \dot{\theta} = \frac{-v_A}{|\bar{AC}|} = \frac{-v_A r}{x \sqrt{x^2 - r^2}} \quad \frac{v_A}{x} \approx r \Rightarrow \dot{\theta} \text{ stor vilket är rimligt!}$$

## Fö 4: Plan kinetik

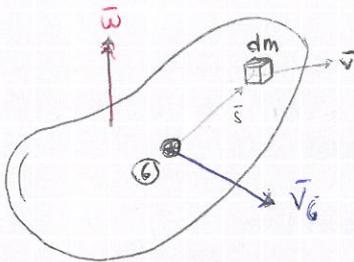
Rörelselagarna: En stel kropps rörelse beskrivs av translation & rotation (Partikel: bara translation)

$$\text{Euler I: } \sum \vec{F} = \dot{\vec{G}} = \begin{cases} \text{visas} \\ \text{rdag} \end{cases} = m \cdot \vec{a}_G \quad (1) \quad (\text{Kraftlagen}) \quad \text{"Beskriver translation"}$$

$$\text{Euler II: } \sum \vec{M}_G = \dot{\vec{H}}_G \quad (2) \quad (\text{Momentlagen})$$

där  $\vec{G}$  = rörelsemängd,  $\vec{H}$  = rörelsemängdsmoment

Rörelsemängd,  $\vec{G}$ , för en stel kropp (3D)



Masselementet  $dm$  har rörelsemängden:

$$d\vec{G} = dm \vec{v} \Rightarrow \vec{G} = \int \vec{v} dm \quad (3)$$

$$(\text{Anm: } \int_{\Omega} \dots dm = \int_{\Omega} \dots \rho dv = \int_{\Omega} \dots \rho dx dy dz \quad \Omega \subset \mathbb{R}^3)$$

Kinematik (stel kropp)  $\Rightarrow$

$$\vec{v} = \vec{v}_G + \vec{\omega} \times \vec{s} \quad (4)$$

$$(4) \text{ insatt i } (3) \text{ ger } \vec{G} = \int (\vec{v}_G + \vec{\omega} \times \vec{s}) dm = \vec{v}_G \int_{\Omega} dm + \vec{\omega} \times \int_{\Omega} \vec{s} dm$$

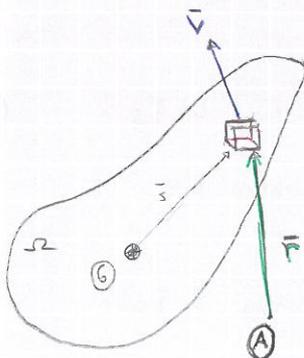
Enligt ekvation för masscentrum är  $\int \vec{s} dm = \vec{0}$  (se sammanfattning för bevis)

ty  $\vec{v}_G$  &  $\vec{\omega}$  beror ej på läget av  $dm$

$$\begin{bmatrix} \vec{0} & \vec{0} & \vec{G} = m \cdot \vec{v}_G & (5) \\ \text{"Rörelsemängden hos stel kropp"} \end{bmatrix}$$

Rörelsemängdsmoment,  $\vec{H}$ , hos en stel kropp (3D)

$\vec{H}$  beror av vilken referenspunkt man väljer, m.a.p  $\vec{G}$ !



$$d\vec{H}_A = \vec{r} \times \vec{v} dm \quad \text{ger att} \quad \vec{H}_A = \int \vec{r} \times \vec{v} dm$$

Masselementet  $dm$  har rörelsemängdsmoment

$$d\vec{H}_G \text{ m.a.p } G: \quad d\vec{H}_G = \vec{s} \times dm \cdot \vec{v}$$

$$\vec{H}_G = \int_{\Omega} \vec{s} \times \vec{v} dm = \left\{ \begin{array}{l} \text{teutamentspliktig} \\ \text{övning} \end{array} \right\} =$$

$$\Rightarrow \{ \vec{v} = \vec{v}_G + \vec{\omega} \times \vec{s} \} \Rightarrow$$

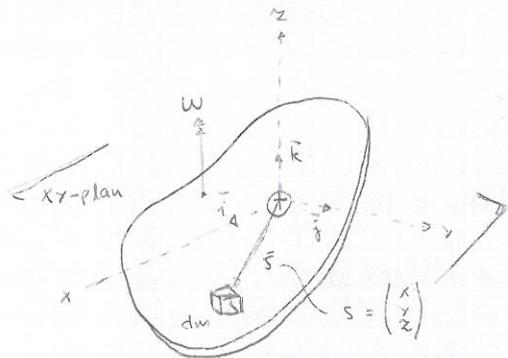
$$= \vec{H}_G = \int_{\Sigma} \vec{s} \times (\vec{v}_G + \vec{\omega} \times \vec{s}) dm = \int_{\Sigma} \vec{s} \times \vec{v}_G dm + \int_{\Sigma} \vec{s} \times (\vec{\omega} \times \vec{s}) dm =$$

$$= \underbrace{\int_{\Sigma} \vec{s} dm}_{=0} \times \vec{v}_G + \int_{\Sigma} \vec{s} \times (\vec{\omega} \times \vec{s}) dm$$

$$\begin{bmatrix} \circ \circ \\ \circ \end{bmatrix} \vec{H}_G = \int_{\Sigma} \vec{s} \times (\vec{\omega} \times \vec{s}) dm \quad (6)$$

"Rörelsemängdsmoment med avseende på G"

Specialfall av (6):  $\vec{H}_G$  vid plan rörelse i xy-planet



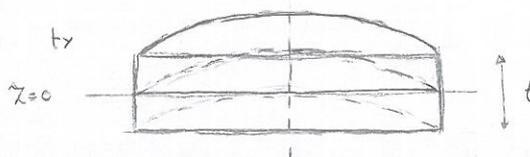
"Plan skiva symmetrisk kring z-axel"

Tillämpar (6) på fallet

$$\begin{aligned} (6) \Rightarrow \vec{H}_G &= \int_{\Sigma} \vec{s} \times (\vec{\omega} \times \vec{s}) dm = \\ &= \int_{\Sigma} (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}) \times [\omega\vec{k} \times (x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k})] dm = \\ &= \int_{\Sigma} [-\omega x z \vec{i} - \omega y z \vec{j} + \omega(x^2 + y^2)\vec{k}] dm \end{aligned}$$

OBS! Om densiteten  $\rho = \text{konstant}$  & kroppen symmetrisk kring  $z=0$ :

$$\Rightarrow \int xz dm = 0, \int yz dm = 0$$



$$\underline{\text{Ex}} \int_{\Sigma} xz dm = \int xz \rho dx dy dz = \int x \rho dx dy \int_{-t/2}^{t/2} z dz = 0$$

$$I_G = 2mk^2 \text{ i x och y-planet}$$

$$\begin{bmatrix} \circ \circ \\ \circ \end{bmatrix} \vec{H}_G = \omega \int (x^2 + y^2) dm \vec{k} = \omega I_G \vec{k} \quad (7)$$

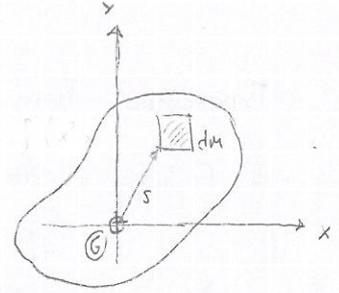
$I_G$  = kroppens massstörghetsmoment  $M$  a p G kring z-axeln

Beror av kroppens massa & form  
Notera  $\vec{H}_G \perp xy\text{-planet}$

## Sammanfattning: Plan rörelse

Ekvation (7) ger:  $\vec{F} : H_G = I_G \omega$   
 där  $I_G = \int (x^2 + y^2) dm = \int s^2 dm$

$I_G$  är kroppens masströghetsmoment kring axel  $\perp$  mot planet som går genom masscentrum  $G$ . Finns i Table D/4



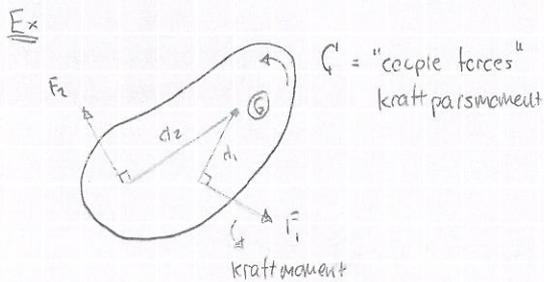
## Rörelselagarna (1)(2) vid plan rörelse

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum \vec{F} = \vec{G} = m \vec{v}_G = m \vec{a}_G \\ \sum M_G = \dot{H}_G = \underline{I}_G \cdot \dot{\omega} = I_G \cdot \alpha \end{array} \right.$$

Tolkning:  $m \sim$  Translationsströghet (motvilja till hastighetsförändring)  
 $I_G \sim$  Rotationsströghet (motvilja till rotationshastighetsförändring)

Vänsterledet i Eulers andra, momentsumman:

$\sum M_G$ , momentsumman kring  $G$  representerar den totala vridande verkan på kropp. Påverkas av krafter & kraftparmoment.

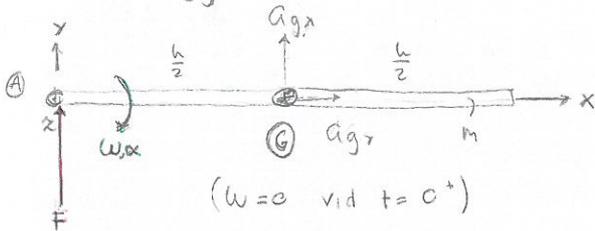


Beräkning av momentsumman

$$\sum M_G = F_1 \cdot d_1 - F_2 \cdot d_2 + G' \rightarrow \underline{\text{Glöm ej } G'!}$$

Typexempel: Tunnstång (på friktionsfritt bord)

I Frilägg & sätt ut krafter



II  $\Sigma \vec{F} = m \vec{a}_G$  ger

$$\rightarrow : 0 = m a_{Gx} \quad (a)$$

$$\uparrow : F = m a_{Gy} \quad (b)$$

$$\Sigma \tau : N - mg = 0$$

III  $\Sigma M_G = I_G \alpha$

$$\textcircled{G} : F \frac{l}{2} = I_G \alpha \quad (c)$$

Tabell ger  $I_G = \frac{ml^2}{2}$  för smal stång

$$\begin{cases} (a) \Rightarrow a_{Gx} = 0 \\ (b) \Rightarrow a_{Gy} = \frac{F}{m} \\ (c) \Rightarrow \alpha = \frac{6F}{ml} \end{cases}$$

IV Kinematik

$$\vec{a}_A = \vec{a}_G + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{GA}) + \vec{\alpha} \times \vec{GA} = a_{Gx} \vec{i} + a_{Gy} \vec{j} + \alpha \frac{l}{2} \vec{j}$$

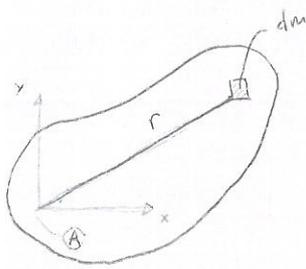
$$(a), (b) \text{ \& } (c) \text{ ger då } \vec{a}_A = \frac{4F}{m} \vec{j}$$

OBS!

Direkt skalär metod kräver att alla skalärer ( $a_x, \omega_x, \alpha_x, F_x, l_x$ ) finns med i friläggning. Annars - poäng

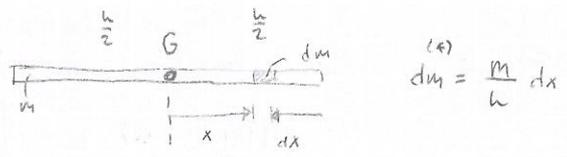
FÖ. 5: Plan kinetik < m.a.p godt. punkt

Tröghetsmoment i 2D



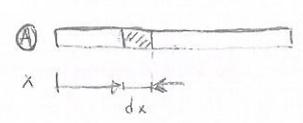
[ Def  $I_A = \int r^2 dm = \int (x^2 + y^2) dm$ , k-system i ref-punkt ]

Ex 1 Smal stång (massbelagd tråd, ingen tjocklek)



$I_G = \int_{-h/2}^{h/2} (x^2 + 0^2) dm = \int_{-h/2}^{h/2} x^2 \frac{m}{h} dx = \frac{m h^2}{12}$

M.a.p A



$I_A = \int_0^h x^2 \frac{m}{h} dx = \frac{m h^2}{3}$

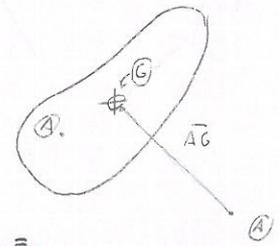
Förflyttningsregler

"Med dessa kan man räkna om en storhet till en ny godtycklig referenspunkt, T.ex från  $I_G$  till  $I_A$ ,  $\sum \bar{M}_A$  till  $\sum \bar{M}_B$  eller  $H_G$  till  $H_A$ "

1 För tröghetsmoment (Steiners sats): Från  $I_G$  till  $I_A$  (A: godt. pkt)

$I_A = I_G + m \cdot |\bar{AG}|^2$  (1)

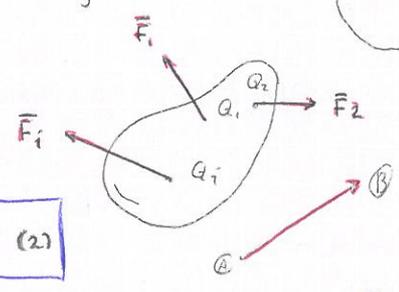
Ex  $I_A = \{ \text{stången} \} = \frac{m h^2}{12} + \frac{m h^2}{4} = \frac{m h^2}{3}$



2 För momentsumman " $\sum \bar{M}$ "

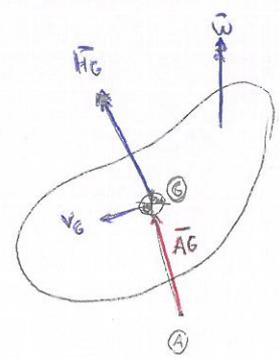
Följande gäller

$\sum \bar{M}_A = \sum \bar{M}_B + \bar{AB} \times \sum \bar{F}$  (2)



3 För rörelsemängdsmoment  $H_G$  gäller (3D)

$H_A = H_G + \bar{AG} \times m \bar{v}_G$



Momentlagen m.a.p en godt. punkt A (3D)

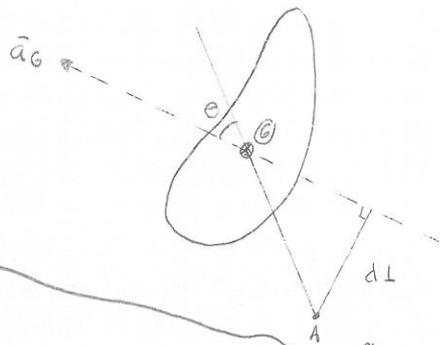
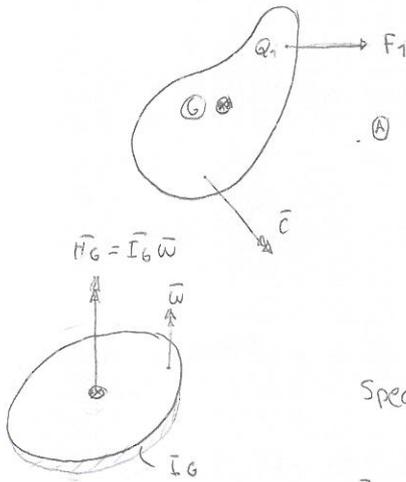
Enligt postulat:  $\sum \vec{F} = m \vec{a}_G$  (4)  
 $\sum \vec{M}_G = \vec{H}_G$  (5)

Her ser (5) ut m.a.p godtycklig punkt?

För flyttningssats (2)  $\Rightarrow [\sum \vec{M}_A = \sum \vec{M}_G + \vec{A}G \times \sum \vec{F}]$  (6)

(4), (5) i (6) ger  $[\sum \vec{M}_A = \dot{\vec{H}}_G + \vec{A}G \times m \vec{a}_G, A \text{ godt. punkt}]$  (7)

Specialfall av (7): Plan rörelse (viktigt) kommer bara användas i 2D)



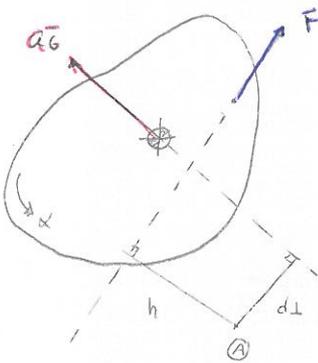
Teckna beloppet av x-ord i (7)

$|\vec{A}G \times m \vec{a}_G| = m |\vec{a}_G| \cdot |\vec{A}G| \sin \theta$

$\sum M_A = I_G \alpha \pm m a_G \cdot d_{\perp}$

Exemplar problem & en kraft (administrering av +/-)

- Anm 1. För administrera tecken i sista term själv (hh-regeln)  
 2. Om  $A=G \Rightarrow d_{\perp}=0$   
 $\therefore \sum M_G = I_G \cdot \alpha$

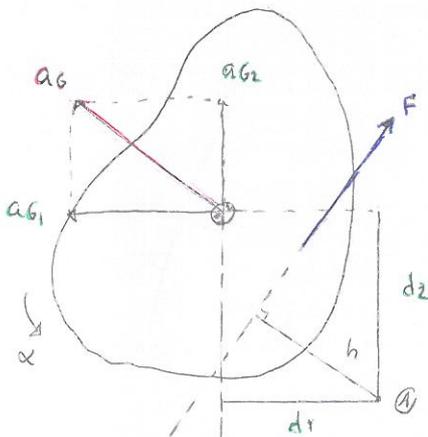


(8)  $\Rightarrow \overset{A}{\curvearrowleft} = -Fh = I_G \cdot \alpha + m a_G d_{\perp}$  eller ekvivalent  
 $\overset{A}{\curvearrowright} : Fh = I_G (-\alpha) - m a_G d_{\perp}$

Alt: till  $m \cdot a_G d_{\perp}$ -form: Dela upp  $a_G$  i kraftkomponenter

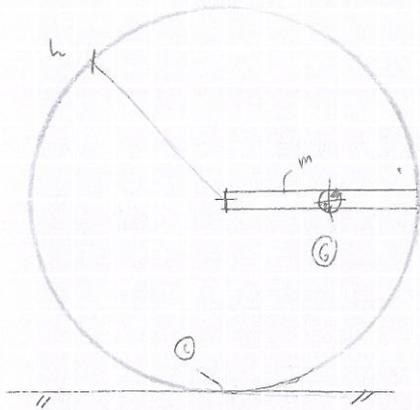
(8)  $\Rightarrow \overset{A}{\curvearrowleft} - Fh = I_G \alpha + m a_{G1} d_z - m a_{G2} d_1$

eller  $\overset{A}{\curvearrowright} Fh = I_G (-\alpha) - m a_{G1} d_z + m a_{G2} d_1$



## FÖ6: Räkneföreläsning 2

Uppg. 6/83



Givet:  $m, h$ , masslös ring. Släpps från vila. Ingen glidning

Bestäm:  $F_{fr}$  &  $N$  vid  $t=0^+$

$$E1 \Rightarrow \Sigma \vec{F} = m \vec{a}_G$$

$$\rightarrow : -F_{fr} = m \cdot a_{G,x} \quad (1)$$

$$\uparrow : N - mg = m \cdot a_{G,y} \quad (2)$$

$$E2 \Rightarrow \Sigma \vec{F} = I_G \alpha$$

$$\odot : F_{fr} \cdot h + N \cdot \frac{h}{2} = I_G \cdot \alpha \quad (3)$$

$$\text{Kinematik: } (\odot) \quad mg \frac{h}{2} = I_G \alpha + m a_{G,x} h - m a_{G,y} \frac{h}{2}$$

Kinematik: Låt  $\odot$  vara centrum punkten för ringen.

Ingen glidning  $\Rightarrow \odot$  är M.C  $\Rightarrow$

$$\vec{v}_0 = \omega h \vec{i}, \forall t \Rightarrow \vec{a}_0 = \alpha h \vec{i} \quad (4)$$

$$\vec{a}_G = \vec{a}_0 + \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{CG})}_{=0} + \underbrace{\vec{\alpha} \times \vec{CG}}_{=0 \text{ vid } t=0^+} = \vec{a}_0 + \vec{\alpha} \times \vec{CG}$$

$$\therefore \vec{a}_G = \alpha h \vec{i} + \vec{0} + (-\alpha \vec{k}) \times \frac{h}{2} \vec{i} = \alpha h \vec{i} + \underbrace{(-\alpha \frac{h}{2}) \vec{j}}_{\substack{\vec{a}_{G,x} \\ (5)}} \quad \underbrace{\vec{a}_{G,y} \\ (6)}$$

$$\bullet (5) \& (6) \text{ i } (1) \& (2): \begin{cases} -F_{fr} = m \alpha h & (7) \\ N - mg = -m \alpha \frac{h}{2} & (8) \end{cases}$$

$$\bullet I_G = \frac{m h^2}{12} \quad (\text{table D/4})$$

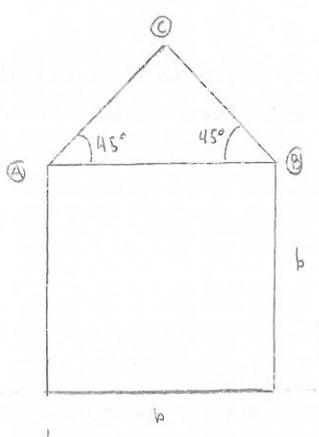
$$\bullet (3): F_{fr} h + N \frac{h}{2} = \frac{m h^2}{12} \alpha \quad (9)$$

$$\text{Svar: } N = \frac{13}{16} mg$$

$$F_{fr} = \frac{3}{8} mg$$

$$\left( \text{Alt: Euler II kring } \odot \quad "M_A = I_G \cdot \alpha \pm m a_{G,dT}" \right)$$

Uppg. ft 6/84

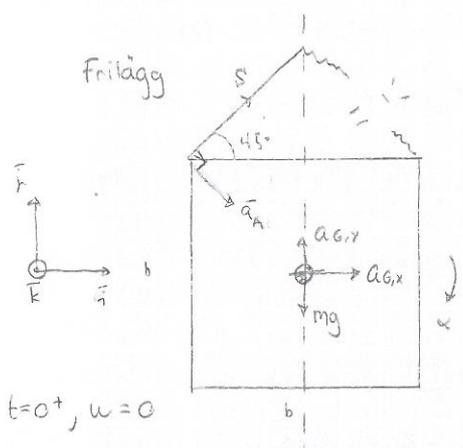


Given:  $M, b$   
 Bestäm:  $S$  vid  $t=0^+$

Ekv I:  $\Sigma \vec{F} = m \vec{a}_G$

$\rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} S = M a_{Gx}$  (1)

$\uparrow \frac{1}{\sqrt{2}} S - mg = m a_{Gy}$  (2)



CBS! vi vet riktningen på  $\vec{a}_A$  & det är användbart. Tecknar moment kring A

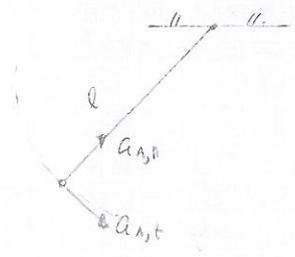
$\Sigma M_A = I_G \alpha + M a_G \perp L$

$\vec{A} : \frac{mgb}{2} = I_G \alpha - \frac{M a_{Gx} b}{2} - \frac{M a_{Gy} b}{2}$  (3)

Kinematiken

$\vec{a}_G = \vec{a}_A + \underbrace{\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{AG})}_{=0} + \vec{\alpha} \times \vec{AG}$

Enligt karusellekvationerna vid  $t=0$



$\vec{a}_G = \vec{a}_A + \vec{\alpha} \times \vec{AG} = a_A \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{i} - a_A \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{j} + (-\alpha \vec{k}) \times (\frac{b}{2} \vec{i} - \frac{b}{2} \vec{j}) =$

$= (a_A \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{\alpha b}{2}) \vec{i} + (-a_A \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{\alpha b}{2}) \vec{j}$

$\therefore a_{Gx} = a_A \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{\alpha b}{2} \quad \& \quad a_{Gy} = -\frac{\alpha b}{2} - a_A \frac{1}{\sqrt{2}}$  (4)(5)

Antal betänkta:  $S, \alpha, a_A, a_{Gx}, a_{Gy}$   
 Antal ekv:  $5st$

(4)(5) i (1)(2)(3)  $\Rightarrow S = \sqrt{2} m (\frac{1}{\sqrt{2}} a_A - \alpha \frac{b}{2})$  (6)

$S = \sqrt{2} mg + \sqrt{2} m (-\frac{1}{2} a_A - \alpha \frac{b}{2})$  (7)

$\frac{mgb}{2} = I_G \alpha - \frac{mb}{2} (-\alpha b)$  (8)

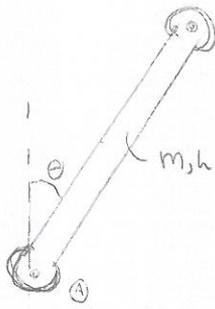
(8)  $\Rightarrow \alpha = \frac{\frac{mgb}{2}}{I_G + \frac{mb^2}{2}} = \frac{1}{I_G + \frac{mb^2}{2}} = \frac{1}{\frac{1}{12} m (b^2 + b^2) + \frac{mb^2}{2}} = \frac{m b^2}{6} / = \frac{3}{4} \cdot \frac{g}{b} =$  (9)

(9) i (6) & (7) ger  $S = M a_A - \frac{3\sqrt{2}}{8} mg$  (10)

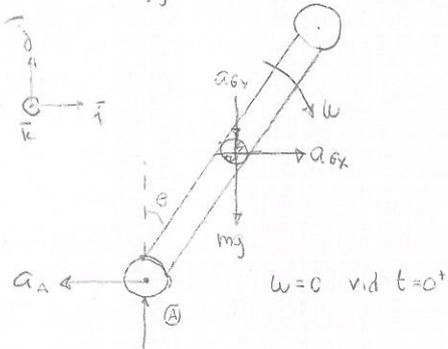
$S = \sqrt{2} mg - M a_A - \frac{3\sqrt{2}}{8} mg$  (11)

(10)+(11) ger svar:  $S = \frac{1}{2} (\sqrt{2} - \frac{3\sqrt{2}}{4}) mg = \frac{\sqrt{2}}{8} mg$

6.104



Fnlägg

 $\omega = 0$  vid  $t = 0^+$ 

Givet:  $m, h, \theta = 30^\circ$ , släpps från vila  
Bestäm:  $N, \alpha$  vid  $t = 0^+$

$$\Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G =$$

$$\rightarrow C = m \cdot a_{Gx} \quad (1)$$

$$\uparrow N - mg = m \cdot a_{Gy} \quad (2)$$

$$\Sigma M_G = I_G \alpha$$

$$\curvearrowright N \frac{1}{4} h = I_G \alpha \quad (3)$$

Kinematik

$$\begin{aligned} \vec{a}_G &= \vec{a}_A + \underbrace{\vec{\omega}}_{=0} \times (\vec{\omega} \times \vec{AG}) + \vec{\alpha} \times \vec{AG} = \\ &= -a_A \vec{i} + \vec{0} + \alpha \vec{k} \times \left( \frac{h}{4} \vec{i} - \frac{\sqrt{3}}{4} h \vec{j} \right) = \\ &= \underbrace{\left( \frac{\sqrt{3}}{4} h \alpha - a_A \right)}_{a_{Gx}} \vec{i} + \underbrace{\alpha \frac{h}{4}}_{a_{Gy}} \vec{j} \end{aligned}$$

$$\circledast \quad a_{Gx} = \frac{\sqrt{3}}{4} h \alpha - a_A \quad (4)$$

$$a_{Gy} = \alpha \frac{h}{4} \quad (5)$$

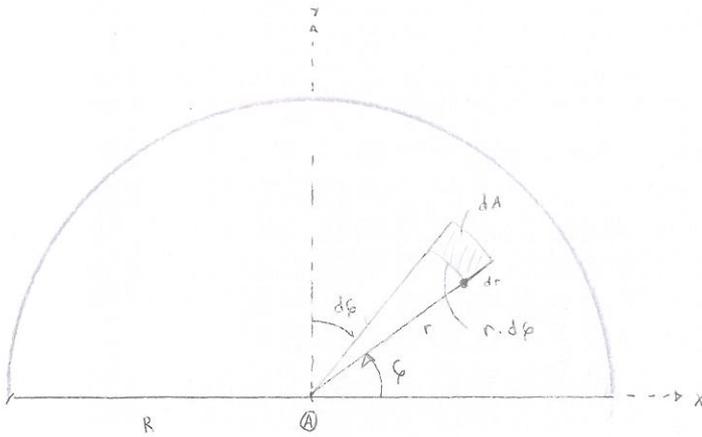
5 obekanta 5 ekvationer

• (2) & (5) ger  $N - mg = \frac{m \alpha h}{4} \quad (7)$

• Övan med (3) 
$$\begin{cases} N - mg = \frac{m \alpha h}{4} \\ N \frac{h}{4} = I_G \alpha \end{cases} \Rightarrow N = \frac{mg}{1 + \frac{1}{16} \frac{m h^2}{I_G}} = \left\{ I_G = \frac{m h^2}{12} \right\} = \frac{4}{7} mg$$

• Övan i (3)  $\alpha = \frac{12}{7} \frac{g}{h}$

Ex 1 (B.40) fast med bättre koord. teckningar



$$\begin{cases} \bar{x} = r \cos \phi \\ y = r \sin \phi \\ dA = r d\phi dr \\ \rho = \frac{m}{A} = \frac{m}{\frac{1}{2} \pi R^2} = \frac{2}{\pi} \frac{m}{R^2} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \bar{I}_{A,x} &= \int (x^2 + y^2) dm = \iint (r^2 \cos^2 \phi + r^2 \sin^2 \phi) \underbrace{\rho}_{dm} dA = \rho \int_0^R \int_0^{\pi} r^2 r d\phi dr = \rho \int_0^R r^3 dr \int_0^{\pi} d\phi = \\ &= \frac{2}{\pi} \frac{m}{R^2} \frac{R^4}{4} \pi = \frac{1}{2} m R^2 \end{aligned}$$

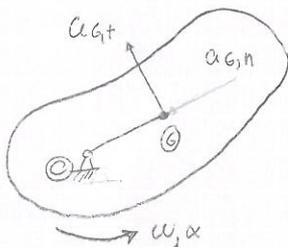
Momentlagen (från fö 4,5)

$$\sum M_A = I_G \alpha + M \cdot a_G \cdot d \quad (A: \text{godt punkt}) \quad (1)$$

OBS! Utöver specialfallet  $\sum M_G = I_G \alpha$  finns ett ytterligare användbart specialfall.

Momentlagen m.a.p en kroppslast & fix punkt i rummet (Fixpunktsrotation)

Plan rörelse



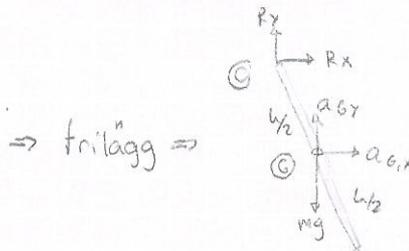
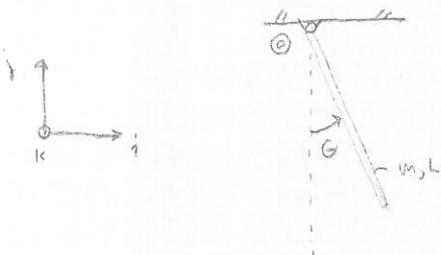
(1) ger i detta fall

$$\begin{aligned} \sum M_O &= I_G \alpha + M \cdot a_G \cdot d = \{a_G \text{ enl elementartallet}\} = \\ &= I_G \alpha + M \cdot a_{G,t} \cdot d + M \cdot a_{G,n} \cdot \underbrace{d}_{=0} = \\ &= I_G \alpha + M \cdot \omega d \cdot d = (I_G + md^2) \alpha = \{ \text{Steiners sats} \} = \\ &= I_O \cdot \alpha \Leftrightarrow \left[ \sum M_O = I_O \alpha \right] \quad (2) \quad \downarrow \text{Massströghetsmoment} \end{aligned}$$

OBS!  $\begin{cases} a_{G,t} = \alpha \cdot d \\ a_{G,n} = \omega^2 d \end{cases}$   
Karusellekvationen

Den "styrande" Differentialekvationen: Euler 1 & 2 beskriver naturligtvis hela förebär, rufe bara vid  $t=0^+$  som intörs för att förenkla beräkningar

Ex Pendlande stång: Bestäm D.E. som beskriver förelsen



$$(5) \Rightarrow \ddot{\theta} = -\frac{1}{2} \frac{mgL}{I_O} \sin \theta$$

$$I \sum F = m \cdot \bar{a}_G \Rightarrow$$

$$\rightarrow R_x = m \cdot a_{G,x} \quad (3)$$

$$\uparrow R_y - mg = m \cdot a_{G,y} \quad (4)$$

$$\# \sum M_O = I_O \alpha \Rightarrow$$

$$\curvearrowleft : \frac{L}{2} mg \sin \theta = I_O \ddot{\theta} \quad (5)$$

OBS!  
positiv riktning för  $\theta$

• Steiners sats  $\Rightarrow I_O = I_G + M |\overline{OG}|^2 = \frac{mL^2}{12} + M \left(\frac{L}{2}\right)^2 = \frac{mL^2}{3}$

(5) med  $I_O$  ger D.E:  $\ddot{\theta} = -\frac{3}{2} \frac{g}{L} \cos \theta + \text{Begynnelsevillkor} \quad (6)$

• Begynnelsevillkor:  $\theta(t=0) = \text{startvinkel}$   
 $\dot{\theta}(t=0) = \omega(0)$

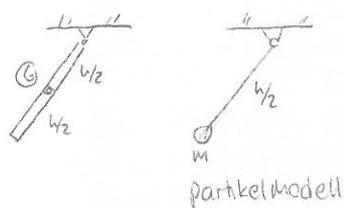
• När vi har löst  $\theta(t)$  till (6) kan  $a_G$  beräknas  $\Rightarrow R_x$  &  $R_y$  i (3) & (4)

Experiment: Pendel (stäng) med  $L = 1,180 \text{ m}$ ,  $m = 0,396 \text{ kg}$  släpps från vila från  $\theta(0) = 10^\circ$

Detta ger (6):

$$\begin{cases} \ddot{\theta} = -\frac{3}{2} \frac{g}{L} \cos \theta \text{ med BV} \\ \theta(0) = 10 \frac{\pi}{180} \text{ (rad)} \\ \dot{\theta}(0) = 0 \end{cases}$$

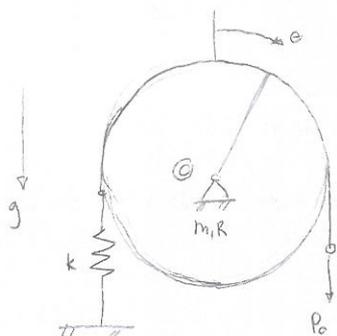
Tid för 10 st svängningar



Experiment gav  $t_{id1} \quad t_{id2}$   
 17,97s    17,78s

Matlab & diff.ekv: 17,82 s

Partikelmodellen ger: 15,4 s



Exempel 9\* (a.) Röriseckvationen uttryckt i  $\theta$   
 (b.) Beräkna  $\theta(t)$ ,  $\omega(t)$   
 (c.) Beräkna  $\omega(\theta)$

Vid  $t_0 = 0$  läggs  $P_0$  på. Då är cylindern i vila & fjädern är ospänd.

OBS! Inför Hjälpkordinaten  $x = c$  då  $\theta = c$ ,  $\exists$  samband mellan  $x$  &  $\theta$

$$\sum M_o = I_o \alpha \Rightarrow \textcircled{1} \quad P_0 R - F_f R = I_o \ddot{\theta} \quad (1), \text{ med } F_f = kx \quad (2)$$

Kinematik

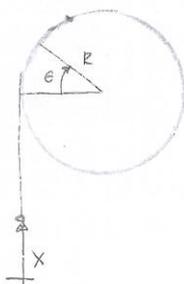
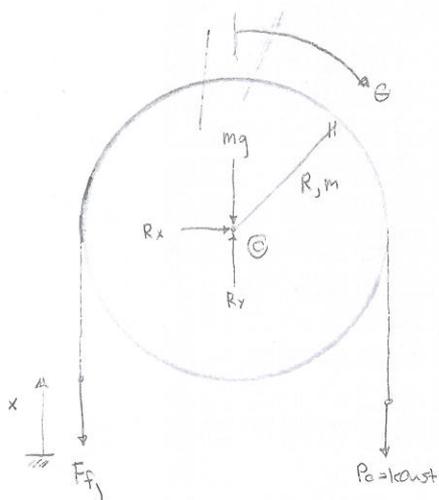
Upprullad längd:  $x = \theta \cdot R \quad (3)$

(3) & (2) i (1)  $\Rightarrow \ddot{\theta} + \frac{kR^2}{I_o} \theta = \frac{P_0 R}{I_o}$

BV:  $\theta(t=0) = 0 \Rightarrow$  br start från vila  
 $\dot{\theta}(t=0) = 0$

Tabell D.7 ger  $I_o = \frac{1}{2} MR^2$

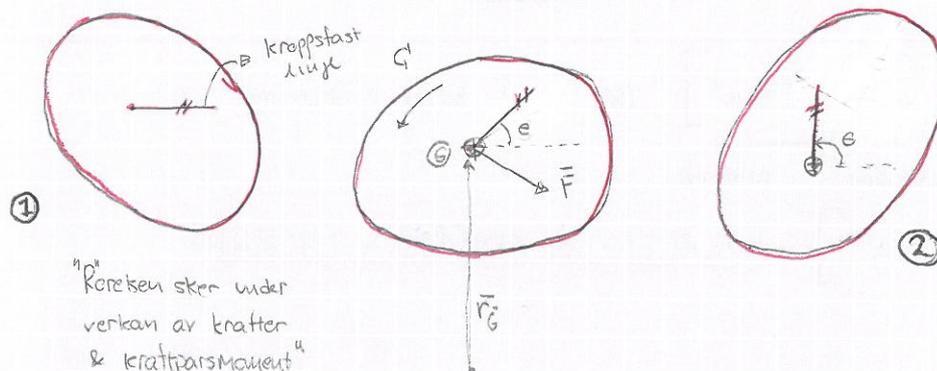
$$\left[ \begin{aligned} \text{Svar (a)} \Rightarrow \ddot{\theta} + \frac{2k}{M} \theta &= \frac{2P_0}{MR} \\ \theta(t=0) &= 0 \\ \dot{\theta}(t=0) &= 0 \end{aligned} \right] \quad (5)$$



## Fö 8: Arbete & energi

### Energiekvationen för en stel kropp

Plan rörelse, från ett läge 1 till 2



Kraftsystem har reducerats från ① till ② (ekvivalent ur rörelsesynpunkt)

$$\left[ \begin{array}{l} \text{Rörelsen beskrivs av} \\ \text{rörelseekvationerna} \end{array} : \begin{cases} \sum \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G \\ \sum M_G = I_G \alpha \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{F} = m \ddot{\vec{r}}_G & (1) \\ G = I_G \ddot{\theta} & (2) \end{cases} \right]$$

OBS! Multiplicera (1) med  $d\vec{r}_G$  & (2) med  $d\theta$  & addera ekvationerna

$$\circ \circ (\vec{F} - m \ddot{\vec{r}}_G) \cdot d\vec{r}_G + (G - I_G \ddot{\theta}) d\theta = 0 \quad (3)$$

Notera om (1) & (2) uppfylls så gäller (3)

Skriv om  $\ddot{\theta} d\theta$  &  $\ddot{\vec{r}}_G \cdot d\vec{r}_G$  med kedjeregeln

$$\bullet \ddot{\theta} d\theta \Rightarrow \ddot{\theta} d\theta = \omega d\omega \quad (4)$$

$$\bullet \ddot{\vec{r}}_G \cdot d\vec{r}_G = \vec{a}_G \cdot d\vec{r}_G = \frac{d\vec{v}_G}{dt} \cdot d\vec{r}_G = d\vec{v}_G \cdot \vec{v}_G \quad (5)$$

Sätt nu in (4)(5) i (3) & integrera från ① till ②

$$\left[ \int_{\text{①}}^{\text{②}} \vec{F} \cdot d\vec{r}_G + \int_{\text{①}}^{\text{②}} G d\theta = \int_{\text{①}}^{\text{②}} m \vec{v}_G \cdot d\vec{v}_G + \int_{\text{①}}^{\text{②}} I_G \omega d\omega \quad (6) \right]$$

VL i (6) är det totala arbetet som krafterna & kraftparmomenten på kroppen uträttar,  $\vec{U}_{\text{tot}}$

Utveckla Hk i (6) till 
$$U_{\text{tot}} = \left[ m \cdot \frac{1}{2} \vec{v}_G \cdot \vec{v}_G \right]_{\text{tr}} + \left[ \frac{1}{2} I_G \omega^2 \right]_{\text{ro}} \quad (7)$$

$\Leftrightarrow U_{\text{tot}} = T_2 - T_1$  där  $T$  införs definitionen

$$T = \underbrace{\frac{1}{2} M \vec{v}_G \cdot \vec{v}_G}_{\text{pga translation}} + \underbrace{\frac{1}{2} I_G \omega^2}_{\text{rotation}} \quad (8) \quad T \text{ kallas rörelseenergi}$$

(9) 
$$U_{\text{tot}} = T_2 - T_1 = \Delta T \quad \leftarrow \underline{\text{LAGEN OM KINETISKA ENERGIN}}$$

OBS! 1: (9) innehåller ingen ny information utöver (1) & (2)  
2: Gäller alltid (även om friktion förekommer)

Effekt Def:  $P = \frac{dU}{dt}$   $U = \text{arbete}$ , "time rate of doing work"  
↓  
power

$$(\Rightarrow = \int dU = \int P dt \Rightarrow U = \int P dt)$$

Kraft  $\vec{F}$ :

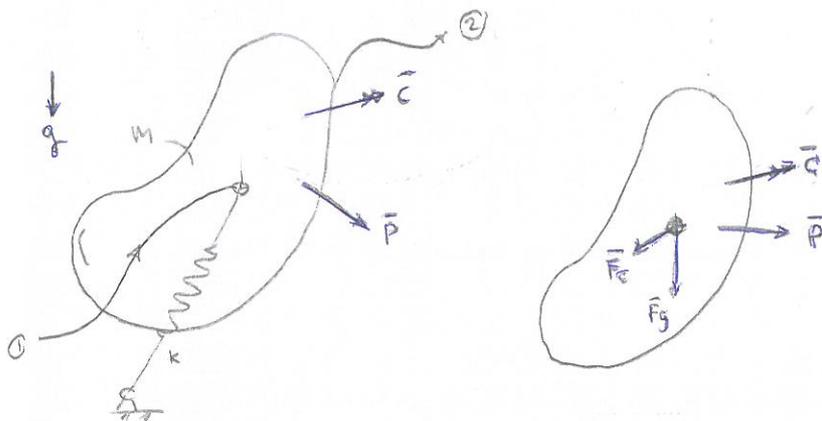
$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{F}'\text{s arbete: } dU_F = \vec{F} \cdot d\vec{r} \\ \vec{F}'\text{s effekt: } P_F = \frac{\vec{F} \cdot d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v} \end{array} \right.$$

Kraftmoment  $\vec{G}$ :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{G}'\text{s arbete: } dU_G = \vec{G} \cdot d\vec{\theta} \\ \vec{G}'\text{s effekt: } P_G = \frac{\vec{G} \cdot d\vec{\theta}}{dt} = \vec{G} \cdot \vec{\omega} \end{array} \right. \quad \text{Allmänt } (P_G = \vec{G} \cdot \vec{\omega})$$

## Energiekvationen (Energibalans)

En stel kropp som rör sig under påverkan av tyngdkraften  $\vec{F}_g$ , en fjäderkraft  $\vec{F}_e$  & "övriga krafter"  $\vec{P}$  &  $\vec{C}$ :



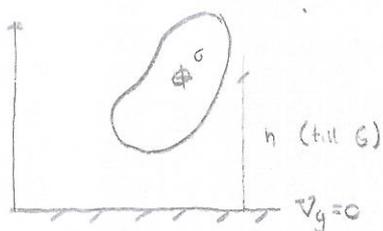
$$(9.) \text{ ger } \Rightarrow U_{\text{tot}} = \Delta T = T_2 - T_1 \quad (10)$$

$$\left[ \text{Totala arbetet består av } U_{\text{tot}} = U_g + \overset{\substack{\text{fjäderkraftens} \\ \text{arbete}}}{U_e} + U' \quad (12) \right.$$

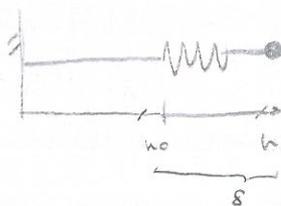
$\downarrow$  tyngdkraftsarbete       $\downarrow$  "övriga krafter" arbete  $\Rightarrow P \ \& \ C$ : så sammanlagda arbete

$\vec{F}_g$  &  $\vec{F}_e$  är konservativa (dvs  $U_g$  &  $U_e$  är vägsberoende) & kan beräknas med potentialen.

$$\bullet U_g = -(\vec{V}_{g2} - \vec{V}_{g1}) = -\Delta \vec{V}_g \quad \text{där } \vec{V}_g = mgh \quad (13)$$



$$\bullet U_e = -\Delta \vec{V}_e \quad \text{där } \vec{V}_e = \frac{1}{2} k (l - l_0)^2 = \frac{1}{2} k \delta^2 \quad (14)$$



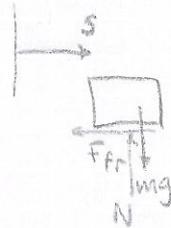
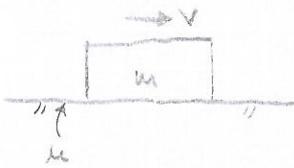
$$(12)(11)(13)(14) \text{ ger } U_g + U_e + U' = \Delta T \Leftrightarrow U' = \Delta T + \Delta V_g + \Delta V_e$$

- $U'$  kommer att kallas "övriga krafter" arbete
- "övriga krafter" kan skrivas  $\Delta E$  där  $E$  är mekaniska energin

Frictionkraftens arbete

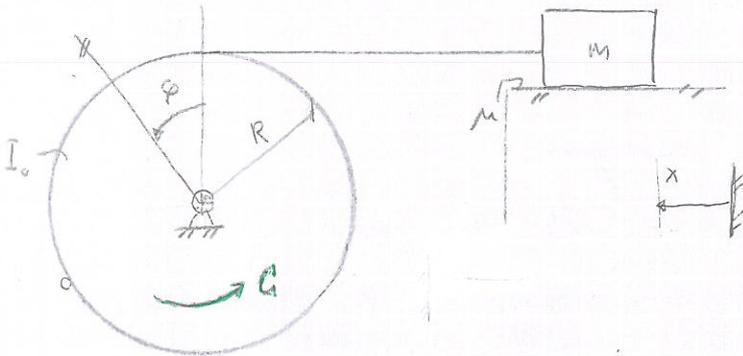
Icke konservativ kraft

Ex



- $F_{fr}$  utför negativt arbete vid glidning (inte annars!)
- $V_k + (15)$  blir  $U' = -F_{fr} \cdot s = -\mu mgs$

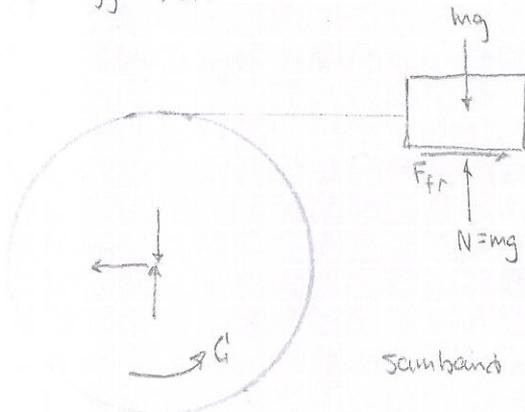
Exempel System av kroppar



Kraftparmoment vriden trumman så att m glider. Start från vila. Beräkna ländans fart start från avstånd x;  $\dot{x}(x)$

$$x = R\phi \Rightarrow \dot{x} = R\dot{\phi} \quad (5)$$

Frilägg system



Glidning  $\Rightarrow F_{fr} = \mu N \quad (1)$

Energiekv från systemet

$$U' = \Delta T + \Delta V_g + V_e \quad (2)$$

$= 0 \qquad = 0$

Samband mellan hjälprinkel  $\phi$  & x.  $\phi = 0$  da  $x = 0$

$$U' = -F_{fr}x + G'\phi \quad (3)$$

$$\Delta T = \frac{1}{2} M \dot{x}^2 + \frac{1}{2} I_0 \dot{\phi}^2 - 0 \quad (4)$$

(2) med (1)(3)(4)(5)

$$\dot{x} = \sqrt{\frac{2R(G' - \mu mgR)}{I_0 + MR^2}} x$$

Fö 9:

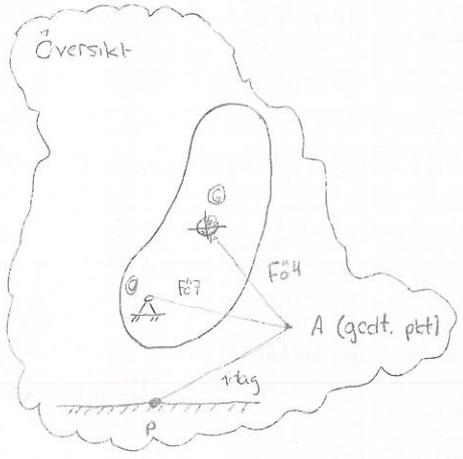
Impulslagarna

Föberedelse: Inför kommande tillämpningar (stötar) av impulslagarna behöver vi

(A) EII m.a.p en fix punkt i rummet

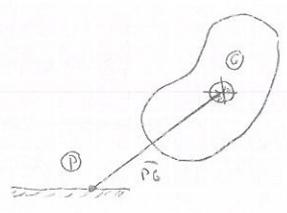


Fås genom att specialisera EII:a m.a.p godt. punkt  $\Sigma M_A = I_G \alpha \pm M \cdot a_G \cdot dL$



(B): 2D-versionen av förflyttningsregeln för  $\vec{H}$  (för 3D, se fö 5)

(A): EII m.a.p fix punkt i rummet (3D)



Vi har EI, EII & förflyttningsregler

$$\begin{cases} \Sigma \vec{M}_G = \dot{\vec{H}}_G & (1) \\ \Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G & (2) \end{cases}$$

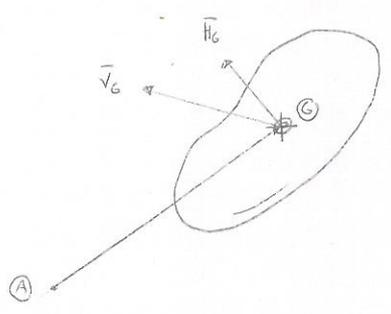
$$\begin{cases} \Sigma \vec{M}_P = \Sigma \vec{M}_G + \vec{r}_{PG} \times \Sigma \vec{F} & (3) \\ \vec{H}_P = \vec{H}_G + \vec{r}_{PG} \times m \vec{v}_G & (4) \end{cases}$$

(i) med (3), (4)  $\Rightarrow \Sigma \vec{M}_P - \vec{r}_{PG} \times \Sigma \vec{F} = \frac{d}{dt} [\vec{H}_P - \vec{r}_{PG} \times m \vec{v}_G] = \dot{\vec{H}}_P - \underbrace{\vec{r}_{PG} \times m \dot{\vec{v}}_G}_{= \Sigma \vec{F}} - \underbrace{\dot{\vec{r}}_{PG} \times m \vec{v}_G}_{= \Sigma \vec{F}}$

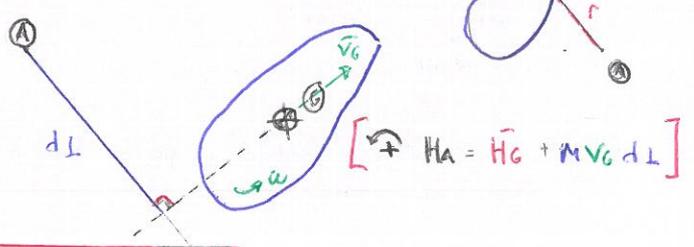
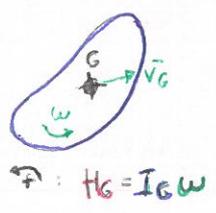
$\therefore \left[ \Sigma \vec{M}_P = \dot{\vec{H}}_P \right]$   $\leftarrow$  Används endast vid stötar

(B) Förflyttningsregler för  $\vec{H}$ , se fö 5

$\vec{H}_A = \vec{H}_G + \vec{A}G \times m \vec{v}_G$  (3D) (eul det:  $\vec{H}_A = \int \vec{r} \times \vec{v} dm$ )



Plant fall



$\therefore$

A  $\Rightarrow \Sigma M_P = \dot{H}_P$

B  $\Rightarrow \begin{cases} \text{"2D"}: H_A = H_G \pm m v_G dL \\ \text{"3D"}: H_A = H_G + \vec{A}G \times m \vec{v}_G \end{cases}$

M.a.p vilka punkter kan man skriva  $H$  som " $H = I\omega$ "?

Svar: Man kan visa att (överkurs) detta är möjligt b.d. a m.a.p

- 1) G:  $H_G = I_G \omega$
- 2) O:  $H_O = I_O \omega$  (O är kroppsfäst och fix i rummet)

Använd  $H_A = I_G \omega \pm m\vec{v}_G d \perp$  för andra punkter. OBS!  $H \neq I\omega$  i allmänhet

### Impulslagarna (2D)

$$\Sigma \vec{F} = \vec{G} \Rightarrow \int_{t_1}^{t_2} \Sigma \vec{F} dt = \vec{G}(t_2) - \vec{G}(t_1) \quad (\text{impulsekvationen})$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{h = \text{impuls}}$

Från tidigare

$$\Sigma M_* = \dot{H}_*, \quad * = G, O, P$$

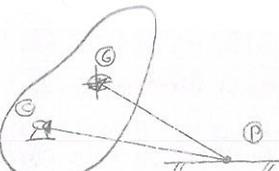
Om  $* = G$  eller  $O \Rightarrow H_* = I_* \omega$

Om  $* = P \Rightarrow H_P = I_G \omega \pm m\vec{v}_G d \perp$

$$\int_1^2 \Sigma M_* dt = H_*(2) - H_*(1)$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{\bar{A} = \text{impulsmoment}}$

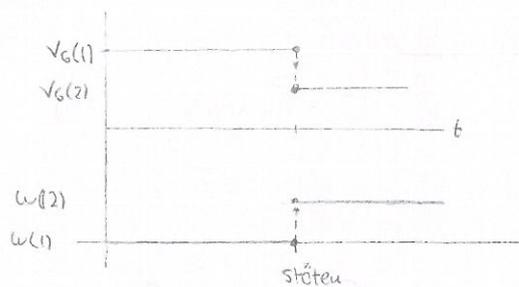
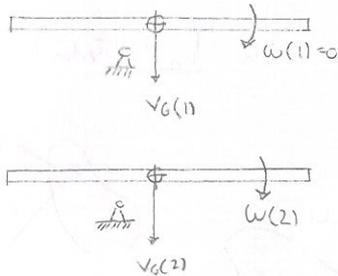
i forts  $t_2=2$  &  $t_1=1$



Vi använder impulslagarna för att lösa stötproblem!  
6 egenskaper hos stötar följer:

(1) Vid en stöt betraktas alla hastighetsändringar som momentana, dvs "stötden  $\rightarrow 0$ "

Ex Stång som träffar ett stöd

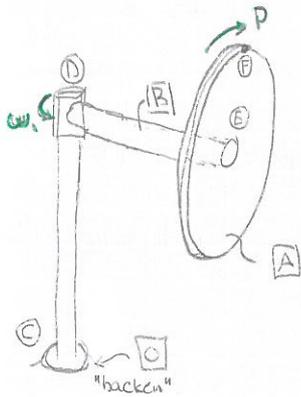


(2) Om vi vet rörelsestillstånd precis före stöten, så kan vi beräkna rörelsestillstånd precis efter stöten med impulslagarna.

Fö 10: Kinematik i 3D

Kinematik (3D)

Typiskt problem



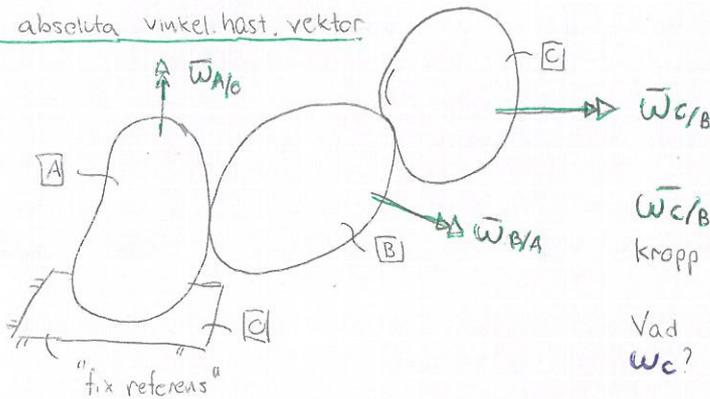
Tva kroppar som rör sig; skivan [A] & axeln [B]. Skivan roterar kring, relativt axeln [B], med vinkelhastighet  $p$  (= spin, även  $\omega_s$ ). Axeln [B] roterar kring CP med  $\omega$ , (relativt fix referens [C]).  
Antag nu att vi söker  $\bar{\omega}_A$ :

$$\bar{\omega}_F = \bar{\omega}_E + \underbrace{\bar{\omega}_A}_{\alpha_A} \times (\bar{\omega}_A \times \bar{EF}) + \underbrace{\bar{\omega}_A}_{\alpha_A} \times \bar{EF}$$

Vi behöver alltså teckna skivans vinkelhastighet  $\bar{\omega}_A$ . OBS! Den absoluta, dvs "relativt "backen"

- Frågor:
- 1)  $\bar{\omega}_A = ?$  (som funktion av  $\bar{p}$  &  $\bar{\omega}_1$ )?
  - 2.) Hur ska vi representera  $\bar{\omega}_A$ ? Dvs som i komponenter i vilket koord./bas-vektor/-system, Fixt eller rörligt? (Rörligt)
  - 3.) Hur ska vi beräkna  $\bar{\omega}_A$  om vi väljer ett rörligt koordinatsystem

En kropps absoluta vinkelhast.vektor



$\bar{\omega}_{C/B}$  är en kropp [C]'s vinkelhast. relativt kropp [B].

Vad blir kropp [C]'s absoluta vinkelhastighet  $\bar{\omega}_C$ ?

$$\bar{\omega}_C = \bar{\omega}_{C/B} = \bar{\omega}_{C/B} + \bar{\omega}_{B/A} + \underbrace{\bar{\omega}_{A/0}}_{\bar{\omega}_A}$$

Åter exempel

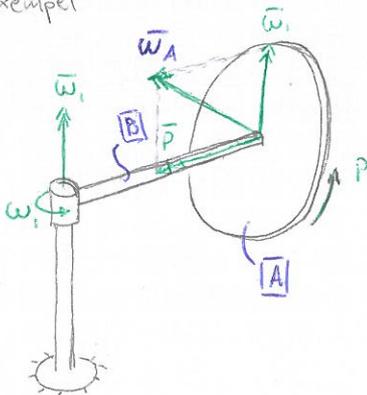
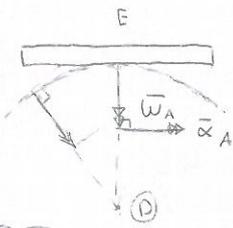


Illustration ger  $\omega_A = \omega_{A/0} = \bar{\omega}_{A/B} + \bar{\omega}_{B/0} = \bar{p} + \bar{\omega}_1$

$\downarrow$  skivan relativt backen                       $\downarrow$  skivan relativt axeln                       $\downarrow$  axeln rel. backen

Frågan: Om  $\omega_1$  &  $p$  båda är konstanta ( $\Rightarrow |\omega_A| = \text{konst}$ ) är då  $\bar{\omega}_A = \bar{c}$ ?  
Svar: Nej!  $\bar{\omega}_A$  ändrar riktning!

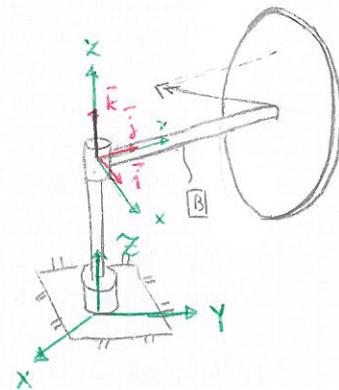
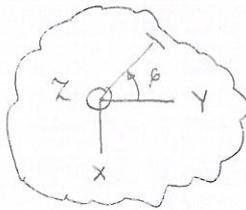
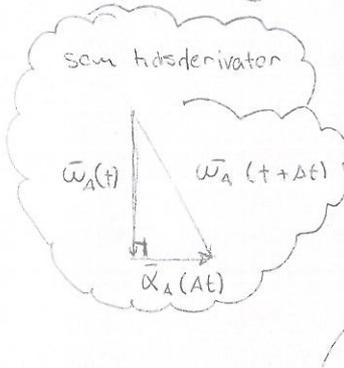
Vy uppifrån (i "DC-led")



$\bar{\omega}_A$  ändrar riktning  $\Rightarrow \bar{\alpha}_A \neq 0$  & riktad enl figur

Hur ska vi representera  $\bar{\omega}(t)$ ?

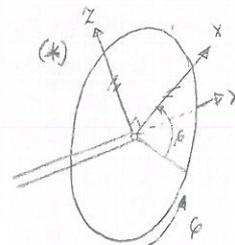
Ater exemplet: För att kunna derivera  $\bar{\omega}_A$  m.a.p tiden så måste vi teckna  $\bar{\omega}_A(t)$ .



Alt 1: Representera  $\bar{\omega}_A$  i ett fixt koord.system  $X, Y, Z$ .  
Krångligt (måste införa hjälppunkt för att beskriva  $\bar{\omega}_A$ )

Alt 2: För in ett fast system  $X, Y, Z$  som följer med skivan. Krångligt p.s.s som gran. (\*)

Alt 3: För in ett rörligt system  $X, Y, Z$  som följer med armen men som ej deltar i p-rotation dvs.  $\bar{z} \parallel z$



$$\Rightarrow \bar{\omega}_A(t) = -p \bar{j} + \omega_1 \bar{k} \quad \forall t \quad (*)_2$$

"Den absoluta vinkelhastigheten (dvs mätt relativt en fix referens = "bakken") & representerat i ett roterande koord.system

Vinkelacceleration blir:

$$\frac{d\bar{\omega}(t)}{dt} = \bar{\omega}_1 = -\dot{p} \bar{i} + \dot{\omega}_1 \bar{k} - p \dot{\bar{j}} + \omega_1 \dot{\bar{k}}$$

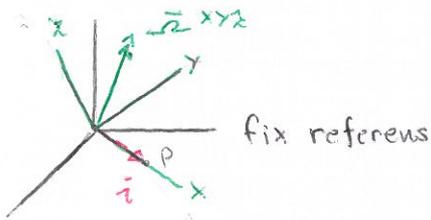
$$\Leftrightarrow (\dot{\bar{j}} \neq 0, \dot{\bar{i}} \neq 0, \dot{\bar{k}} \neq 0)$$

Derivering av en vektor representerad i ett rörligt system kommer att göras med:

Coidis ekvation

Coriolis ekvation:

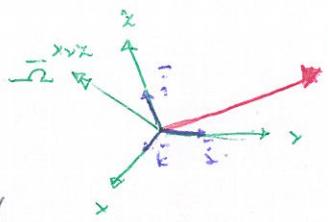
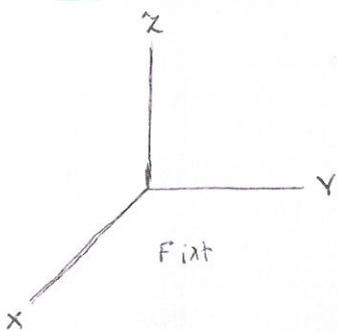
Vad blir  $\dot{\bar{i}}$  etc?



$$\begin{aligned} \dot{\bar{i}} &= \bar{v}_P = \bar{\omega} \times \bar{r}_{OP} = \bar{\omega} \times \bar{r}_{OP} \\ \dot{\bar{j}} &= \bar{\omega} \times \bar{j} \\ \dot{\bar{k}} &= \bar{\omega} \times \bar{k} \end{aligned}$$

$x'y'z'$  roterar med vinkelhastighet  $\bar{\omega}$

Coriolis ekvation



$\dot{\bar{v}} = ?$

Representera  $\bar{v}$  i rörligt koordinatsystem  $x'y'z'$

$\bar{v} = v_x \bar{i} + v_y \bar{j} + v_z \bar{k}$ . Derivera!

$\dot{\bar{v}} = \dot{v}_x \bar{i} + \dot{v}_y \bar{j} + \dot{v}_z \bar{k} + v_x \dot{\bar{i}} + v_y \dot{\bar{j}} + v_z \dot{\bar{k}} = \{ \dot{\bar{i}} = \bar{\omega} \times \bar{i} \}$

$= \underbrace{\dot{v}_x \bar{i} + \dot{v}_y \bar{j} + \dot{v}_z \bar{k}}_{= \left( \frac{d\bar{v}}{dt} \right)_{x'y'z'}} + \bar{\omega} \times \bar{v}$

Coriolis ekvation  
 $\dot{\bar{v}} = \left( \frac{d\bar{v}}{dt} \right)_{\text{fixt}} = \left( \frac{d\bar{v}}{dt} \right)_{x'y'z'} + \bar{\omega} \times \bar{v}$

$\left( \frac{d\bar{v}}{dt} \right)_{x'y'z'}$  är tidsderivatan betraktad från det rörliga systemet

Åter till typexemplet

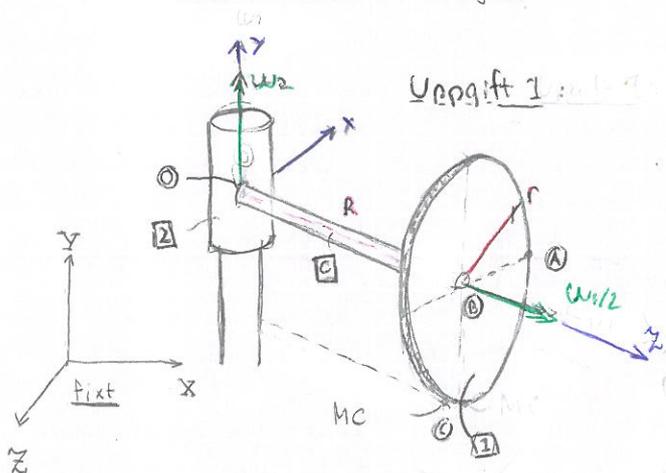
$\bar{\omega} = \bar{\omega}_B = \omega_1 \bar{k}$  ty  $x'y'z'$  sitter fast i kropp  $B$   
 $\bar{\omega}_A = -\dot{\rho} \bar{j} + \omega_1 \bar{k}$

$\dot{\bar{\omega}}_A = \left( \frac{d\bar{\omega}_A}{dt} \right)_{x'y'z'} + \bar{\omega} \times \bar{\omega}_A = -\dot{\rho} \bar{j} + \dot{\omega}_1 \bar{k} + \omega_1 \bar{k} \times (-\dot{\rho} \bar{j} + \omega_1 \bar{k}) =$

$= -\dot{\rho} \bar{j} + \omega_1 \bar{k} + \omega_1 \rho \bar{i}$   
 p.g.a att  $\omega_1$  ändras p.g.a att  $\omega_1$  ändrar riktning



## Fö 11: Räkneföreläsning 3



Uppgift 1:

Givet:  $R, r$ , vinkel  $\tau$  (för system kring  $y$ -axel)  
konst hastigheter, "rullar utan glidning"

Bestäm: a.) Vinkelacceleration för skivan  $\bar{\alpha}_1$  ( $\bar{\alpha}_1$ )  
b.)  $\bar{a}_A$

$\bar{\omega}_2$ : given indirekt via vinkel  $\bar{\omega}_2 = \frac{2\Omega}{\tau}$

• Samband mellan relativa hastigheter ger absoluta  $\bar{\omega}_1$   
 $\bar{\omega}_1 = \bar{\omega}_{1/2} + \bar{\omega}_2/c$

• Inför  $x, y, z$  fäst i "pinne" så att  $y$ -axeln ständigt pekar  
upp &  $z$  inått i  $\square$ . Vi får att:

$$\bar{\omega}_1 = \omega_{1/2} \bar{k} + \omega_2 \bar{j}$$

• Ett samband mellan  $\omega_{1/2}$  &  $\omega_2$  &  $\omega_2$  är "given". Utstyta kropparnas kinetik & punkten B  
där delsystemen har samma hastighet:

$$\square \quad \bar{v}_B = \bar{v}_C + \bar{\omega}_1 \times \bar{r}_{CB} \quad (4)$$

$$\square \quad \bar{v}_B = \bar{v}_0 + \bar{\omega}_2 \times \bar{r}_{CB} \quad (5)$$

• Utstyta att (4)  $\Leftrightarrow$  (5) så att:

$$(1) \quad \left. \begin{aligned} (4) \quad \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_2 \\ \omega_{1/2} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ r \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} -r\omega_{1/2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ (5) \quad \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_2 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ R \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \omega_2 R \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned} \right\} \omega_{1/2} = -\omega_2 \frac{R}{r} \quad (6)$$

$$(3) \text{ med (6)} \Rightarrow \bar{\omega}_1 = \omega_2 \bar{j} - \omega_2 \frac{R}{r} \bar{k}, \quad \forall t \quad (7)$$

$$\text{Deriveta med Coriolis ekvation: } \bar{\alpha}_1 = \left( \frac{d\bar{\omega}_1}{dt} \right)_{xyz} = \left( \frac{d\omega_1}{dt} \right)_{xyz} + \bar{\omega}_2 \times \bar{\omega}_1 \quad (8)$$

$\bar{\omega}_2 = \bar{\omega}_2$  ty rotation kring  $y$ -axel &  $xyz$  fast i  $\square$

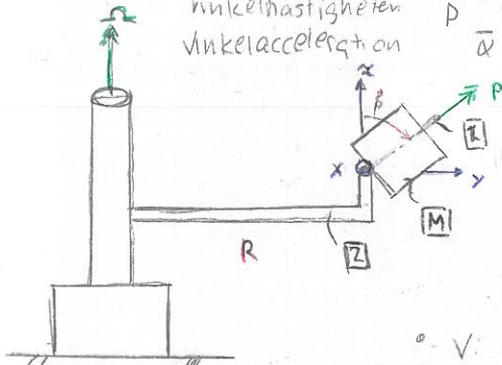
$$\therefore \bar{\alpha}_1 = \underbrace{\dot{\omega}_2}_{=0} \bar{j} - \underbrace{\dot{\omega}_2}_{=0} \frac{R}{r} \bar{k} + \omega_2 \bar{j} \times \bar{\omega}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_2 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_2 \\ -\omega_2 \frac{R}{r} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\omega_2^2 \frac{R}{r} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (9)$$

$$(9) \text{ med (1)} \Rightarrow \bar{\alpha}_1 = -\left( \frac{2\Omega}{\tau} \right)^2 \frac{R}{r} \bar{i} \quad (10)$$



Uppgift 7/36/30

En motor  $M$  monterad i en plattform som roterar med konstant vinkelhastighet  $\Omega$ . Motorn roterar kring  $x$ -axel med konstant vinkelhastighet  $\dot{\beta}$  relativt plattform. Motorns axel  $OA$  roterar med vinkelhastigheten  $\dot{\beta}$  relativt motorn. Beräkna axelns vinkelacceleration  $\vec{\alpha}$  som funktion av vinkeln  $\beta$ .



Givet  $p = \text{konst}$ ,  $\Omega = \text{konstant}$ ,  $\dot{\beta} = \text{konstant}$

Bestäm:  $\vec{\alpha}_1(\beta)$

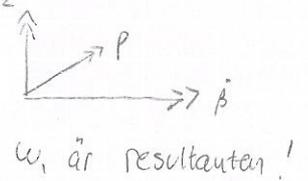
• Vi vet att  $\vec{\omega}_{V_0} = \vec{\omega}_{1/M} + \vec{\omega}_{M/K} + \vec{\omega}_{2/0}$  (1)  
relativt bakken

• Låt  $xyz$ -system sitta fast i [2] enligt bild. [M] & [1]:s vinkelhastighet inte konstant (map  $xyz$ !)

$\omega_{1/M}$  beror på vinkeln  $\beta$  så komposantuppdelning krävs:  $\vec{\omega}_{1/M} = \dot{\beta}(\sin\beta \vec{j} + \cos\beta \vec{k})$

$\omega_{M/K}$  beror på  $\frac{d\beta}{dt} = \dot{\beta} > 0$  ;  $\omega_{M/K} = \dot{\beta} \vec{i}$

$$\vec{\omega}_2 = \Omega \vec{k}$$



ins i (1)  $\Rightarrow \vec{\omega}_1 = \dot{\beta} \vec{i} + \dot{\beta} \sin\beta \vec{j} + (\dot{\beta} \cos\beta + \Omega) \vec{k}$ ,  $\forall t$  (2)

Derivera (2) med Coriolis Ekv

$$(\vec{\Omega} \times \vec{\omega}_1 = \vec{\omega}_2 \times \vec{\omega}_1 \text{ tr } xyz \text{ sitter fast i [2]})$$

$$\vec{\alpha}_1 = \frac{d\vec{\omega}_1}{dt} = \left( \frac{d\vec{\omega}_1}{dt} \right)_{xyz} + \vec{\Omega} \times \vec{\omega}_1 = \{ \dot{\beta} = \beta(t) \} =$$

$$= -\dot{\beta} \vec{i} + (\dot{\beta} \sin\beta + \dot{\beta} \cos\beta) \vec{j} + (\dot{\beta} \cos\beta - \dot{\beta} \sin\beta + \Omega) \vec{k} + \Omega \vec{k} \times [-\dot{\beta} \vec{i} + \dot{\beta} \sin\beta \vec{j} + (\dot{\beta} \cos\beta + \Omega) \vec{k}]$$

$$= \left\{ \begin{array}{l} \ddot{\beta} = 0 \\ \dot{\beta} = 0 \end{array} \right\} = \dot{\beta} \dot{\beta} \cos\beta \vec{j} - \dot{\beta} \sin\beta \dot{\beta} \vec{k} + [-\Omega \dot{\beta} \vec{j} - \Omega \dot{\beta} \sin\beta \vec{i}] \Rightarrow$$

$$\alpha(\beta) = \begin{pmatrix} -\Omega \dot{\beta} \sin\beta \\ \dot{\beta} (\dot{\beta} \cos\beta - \Omega) \\ -\dot{\beta} \dot{\beta} \sin\beta \end{pmatrix} = \text{svar}$$

OBS! Räkna 17 & 12



## Föreläsning: 3D-Kinetik

### Rörelselagar - 3D

$$\Sigma \vec{F} = M \cdot \vec{a}_G$$

$$\Sigma \vec{M}_* = \dot{\vec{H}}_* \quad , \quad * = G, O, P \quad (\text{de punkter vi kommer att använda i 3D-problem})$$

### $\vec{H}$ -vektorn

Def Rörelsemängdsmoment med avseende på godtyckligt punkt A är:  $H_A = \int \vec{r} \times \vec{v} \, dm$

$$\vec{H}_G = \int \vec{s} \times \vec{v} \, dm = \int \vec{s} \times (\vec{v}_G + \vec{\omega} \times \vec{s}) \, dm = \left\{ \int \vec{s} \, dm = \vec{0} \right\} = \int \vec{s} \times (\vec{\omega} \times \vec{s}) \, dm \quad (1)$$

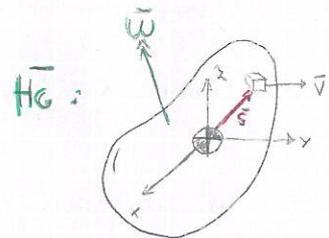
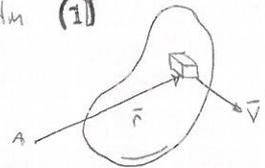
Inför ett koord.system. Vektorerna kan representeras enl:

$$\vec{s} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$\vec{\omega} = \omega_x\vec{i} + \omega_y\vec{j} + \omega_z\vec{k}$$

$$\vec{H}_G = H_x\vec{i} + H_y\vec{j} + H_z\vec{k}$$

Insi (1) & komponentvis  
identifikation ger  $H_G$ 's  
komponenter



$$H_{G,x} = \omega_x \int (y^2 + z^2) \, dm - \omega_y \int xy \, dm - \omega_z \int xz \, dm$$

$$H_{G,y} = -\omega_x \int yx \, dm + \omega_y \int (x^2 + z^2) \, dm - \omega_z \int yz \, dm$$

$$H_{G,z} = -\omega_x \int zx \, dm - \omega_y \int zy \, dm + \omega_z \int (x^2 + y^2) \, dm \quad \text{— gammal bekant}$$

Vi känner igen de "diagonala" termerna. De är masströghetsmomenten kring en axel genom G riktad i x-, y- & z-led. Dessa skrivs

$$\left[ I_{xx} = \int (y^2 + z^2) \, dm, \quad I_{yy} = \int (x^2 + z^2) \, dm, \quad I_{zz} = \int (x^2 + y^2) \, dm \right]$$

"Nåtkopplingarna" kallas tröghetsprodukter:  $I_{xy} = \int xy \, dm$ ,  $I_{zx} = \int zx \, dm$

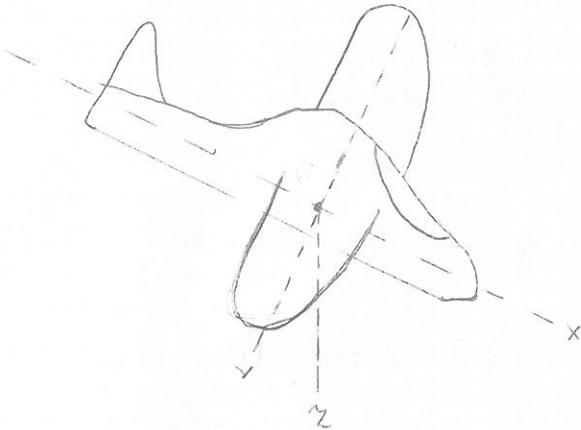
CBS!  $I_{zy} = I_{yx}$

$$(1) \text{ kan således skrivas } \begin{pmatrix} H_x \\ H_y \\ H_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_{xx} & -I_{xy} & -I_{xz} \\ -I_{yx} & I_{yy} & -I_{yz} \\ -I_{zx} & -I_{zy} & I_{zz} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix} = \Leftrightarrow \vec{H}_G = \vec{I}_G \vec{\omega}$$

$\vec{I}$  kallas tröghetsmatrisen (m.a.p G) & är symmetrisk (alltid)

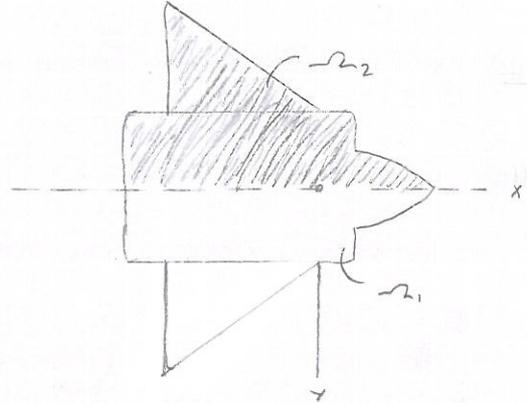
P.s.s gäller  $\vec{H}_G = \vec{I}_G \vec{\omega}$

## Tröghetsmatrisen för symmetriska kroppar



Om ett symmetriplan =

Antag att flygplanet är symmetriskt m.a.p.  $xz$ -planet



$$I_{A,xy} = \int_{\Omega_1 \cup \Omega_2} xy \, dm = \int_{\Omega_1} xy \, dm + \int_{\Omega_2} xy \, dm =$$

$$= \left\{ \text{symmetri} \Rightarrow \int_{\Omega_2} xy \, dm = \int_{\Omega_1} x(-y) \, dm = - \int_{\Omega_1} xy \, dm \right.$$

∴ fy  $\Omega_1 = \Omega_2$  om tecknet byts på  $y$ -koordinat

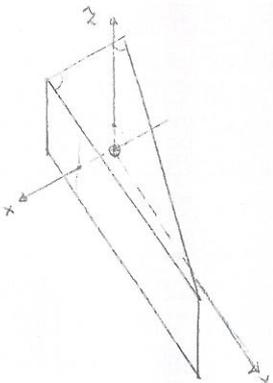
$I_{A,xy} = 0 \Rightarrow$  fungerar p.s.s, således fås :

$$\bar{I}_A = \begin{pmatrix} I_{xx} & 0 & -I_{xz} \\ 0 & I_{yy} & 0 \\ -I_{xz} & 0 & I_{zz} \end{pmatrix}$$

Vi inför följande allmänna regel

Symmetriplan m.a.p. referenspunkten	Tröghetsprodukter som blir noll
$xz$ {y}	$I_{xy}$ $I_{zy}$
$xy$ {z}	$I_{zx}$ $I_{zy}$
$zy$ {x}	$I_{xy}$ $I_{xz}$

Ex två symmetriplan

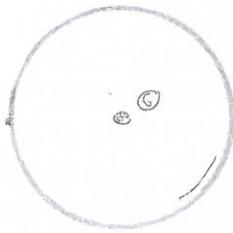


$yz$ -planet är ett symm.plan m.a.p.  $\odot$ :  $I_{G,xy} = I_{G,xz} = 0$

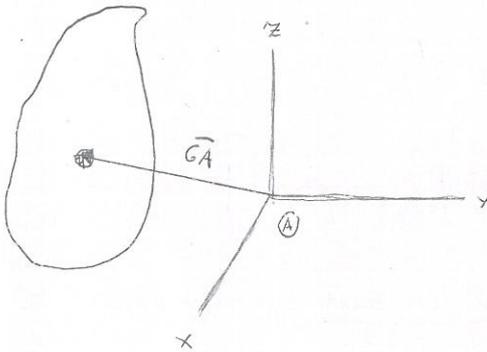
$xy$ -planet är ett symm.plan m.a.p.  $\odot$ :  $I_{G,zx} = I_{G,zy} = 0$

$$\bar{I}_G = \begin{pmatrix} I_{xx} & 0 & 0 \\ 0 & I_{yy} & 0 \\ 0 & 0 & I_{zz} \end{pmatrix}$$

Ex klot

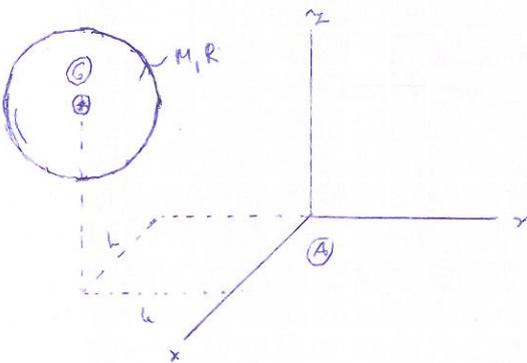


$$\Rightarrow I_G = \begin{pmatrix} I & 0 & 0 \\ 0 & I & 0 \\ 0 & 0 & I \end{pmatrix}$$

Steiners sats för hela tröghetsmatrisen

$$\vec{GA} = dx\vec{i} + dy\vec{j} + dz\vec{k}$$

$$\bar{I}_A = \bar{I}_G + m \begin{pmatrix} dy^2 + dz^2 & -dx dy & -dx dz \\ -dx dy & dx^2 + dz^2 & -dy dz \\ -dx dz & -dy dz & dx^2 + dy^2 \end{pmatrix}, \text{ där diagonalen motsvarar } d^2$$

CBS!  $dx$ ,  $dy$  &  $dz$  har tecken som ges av  $\vec{GA}$ Exempel: klot, bestäm  $\bar{I}_A$ ! $I_G$ : Ett  $xy$ -plan genom  $G$  är ett symplan

$$\Rightarrow I_{G,xx} = I_{G,yy} = 0$$

p.s. ett symmetriplan  $xz$ - &  $yz$ -plan $\Rightarrow \because \bar{I}_G$  är diagonal!

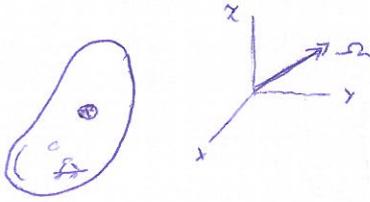
$$\text{Tabell D/7 ger } \bar{I}_G = mR^2 \begin{pmatrix} 2/5 & & \\ & 2/5 & \\ & & 2/5 \end{pmatrix} +$$

$$\text{För } \bar{I}_A \text{ använder vi } \bar{I}_A = \bar{I}_G + m d^2, \quad \vec{GA} = -h\vec{i} + h\vec{j} - h\vec{k}$$

$$\therefore \bar{I}_A = mR^2 \begin{pmatrix} 2/5 & & \\ & 2/5 & \\ & & 2/5 \end{pmatrix} + mh^2 \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

CBS! Diagonalelement aldrig negativa

## Momentlagen & rörligt koordinatsystem



Map G & O:

$$\begin{cases} \bar{H} = \bar{I} \bar{\omega} \\ \sum \bar{M} = \dot{\bar{H}} \end{cases}$$

Om  $\bar{H}$  representeras i ett rörligt koord.system,

$$\left[ \sum \bar{M} = \dot{\bar{H}} = \left( \frac{d\bar{H}}{dt} \right)_{xyz} + \bar{\omega} \times \bar{H} = \left( \frac{d}{dt} (\bar{I} \bar{\omega}) \right)_{xyz} + \bar{\omega} \times \bar{H} \right]$$

Välj ett rörligt koord.system så att  $\bar{I}$  bli konstant under rörelsen så att  $\frac{d\bar{I}}{dt} = 0$

Vanligt val är xyz sådant att det är fäst i kroppen (xyz är då en "body frame")

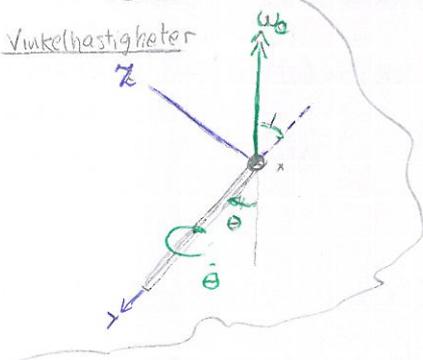
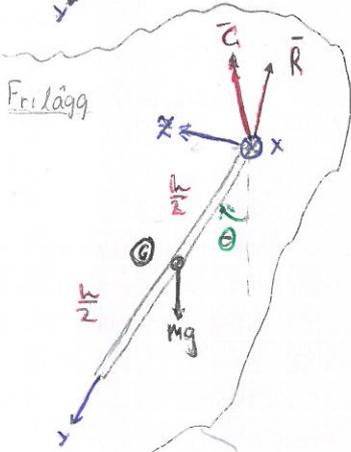
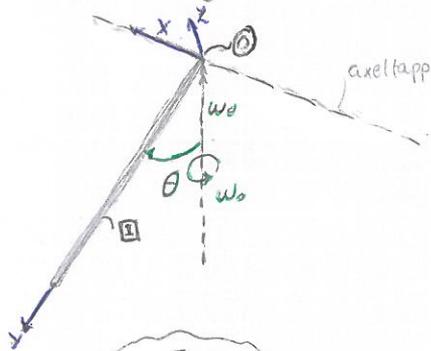
Vid 3-D rörelse är i allmänhet

$$\sum \bar{M}_O \neq \bar{I}_O \bar{\alpha}$$

$$\sum \bar{M}_O \neq \bar{I}_O \bar{\alpha}$$

Man måste beräkna  $\dot{H}$  genom derivering av  $\bar{H}$

16 Ex: Smal stång, diffekration



$x$ -axel inriktad i stängens  $\square$ .  $x$ -axeln ligger längs axeltappen (0-c)

Reaktioner vid  $\odot$  är  $\bar{R}$  &  $\bar{C}$

$$[\sum \bar{M}_0 = \dot{\bar{H}}_0 \quad (1)]$$

Infästning i gaffeln är sådan att stängeln kan rotera kring axeltappen

$$\Rightarrow \begin{cases} C_x = 0, \quad \bar{C} = 0\bar{i} + C_x\bar{j} + C_z\bar{k} \\ \bar{R} = R_x\bar{i} + R_y\bar{j} + R_z\bar{k} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \sum \bar{M}_0 = \left\{ \sum \bar{r} \times \bar{F} + \bar{C} \right\} = -mg \frac{l}{2} \sin\theta \bar{i} + C_x \bar{j} + C_z \bar{k} \quad (2)$$

$$\begin{cases} \bar{H}_0 = \bar{I}_0 \bar{\omega}_1 \\ \bar{\omega}_1 = \dot{\theta} \bar{i} + \omega_0 \bar{k} \end{cases}$$

$$\bar{\omega}_1 = \dot{\theta} \bar{i} + (-\omega_0 \cos\theta \bar{j} + \omega_0 \sin\theta \bar{k}) \quad (3)$$

$$\bar{H}_0 = \begin{bmatrix} I_{0,xx} & 0 & 0 \\ 0 & I_{0,yy} & 0 \\ 0 & 0 & I_{0,zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ -\omega_0 \cos\theta \\ \omega_0 \sin\theta \end{bmatrix}$$

Tabell D/4  $\Rightarrow I_{0,xx} = \frac{ml^2}{3}$ ,  $I_{0,yy} \approx 0$  (smal stång),  $I_{0,zz} = \frac{ml^2}{3}$

$$\bar{H}_0 = I_{0,xx} \dot{\theta} \bar{i} + I_{0,zz} \omega_0 \sin\theta \bar{k}$$

Derivera  $\bar{H}$  med Coriolis ekvation:  $\dot{\bar{H}}_0 = \left( \frac{d\bar{H}_0}{dt} \right)_{xyz} + \underbrace{\omega_1 \times \bar{H}_0}_{= \dot{\bar{\omega}}_1}$

$$= I_{0,xx} \ddot{\theta} \bar{i} + I_{0,zz} \omega_0 \dot{\theta} \cos\theta \bar{k} + \dot{\bar{\omega}}_1 \times \bar{H}_0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \dot{\bar{H}}_0 = (I_{0,xx} \ddot{\theta} - \omega_0^2 I_{0,zz} \sin\theta \cos\theta) \bar{i} + \underbrace{(I_{0,xx} - I_{0,zz})}_{=0} \dot{\theta} \omega_0 \sin\theta \bar{j} + (I_{0,xx} + I_{0,zz}) \dot{\theta} \omega_0 \cos\theta \bar{k} \quad (5)$$

(1) och (2)(5) & komponentvis identifikation

$$\bar{i}: -mg \frac{l}{2} \sin\theta = I_{0,xx} \ddot{\theta} - \omega_0^2 I_{0,zz} \sin\theta \cos\theta \quad (6)$$

$$\bar{j}: C_x = 0$$

$$\bar{k}: C_z = 0 \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \text{ej söka}$$

$$\Rightarrow \text{Skriv: } \ddot{\theta} + \frac{3}{2} \frac{g}{l} \sin\theta = \omega_0^2 \sin\theta \cos\theta, \quad \theta(0) = \theta_0, \quad \dot{\theta}(0) = 0$$

för  $\theta \neq \pi$ ;  $\omega_0 = 0 \Rightarrow$  pendel

Specialfall av (6),  $\theta = \text{konst} \neq 0 \Rightarrow$

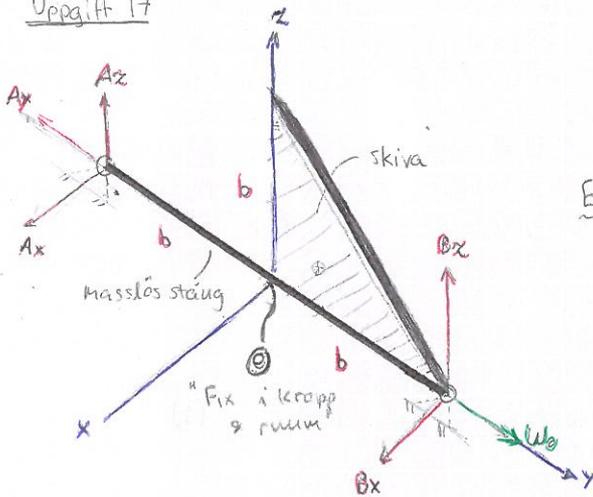
$$\frac{3}{2} \frac{g}{h} = \omega_0^2 \cos \theta \Leftrightarrow \omega_0 = \sqrt{\frac{3}{2} \frac{g}{h} \frac{1}{\cos \theta}} \quad (7)$$

Exp:  $\theta = 30^\circ$ ,  $L = 0,6 \text{ m}$ . Låt stången snurra 20 varv & beräkna  $\omega_0$

Exp  $\Rightarrow \omega_0 = 5,46 \text{ rad/s}$

Matlab  $\Rightarrow \omega_0 = 5,32 \text{ rad/s}$

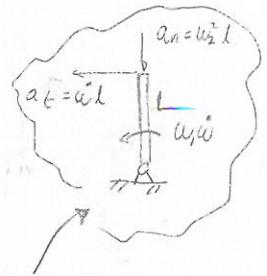
Uppgift 17



Bortse från  $mg$  & låt  $x, y, z$  sitta fast i kroppen  
Bestäm  $\vec{A}$  &  $\vec{B}$

E1:  $\sum \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G$

$$\begin{cases} \vec{i}: A_x + B_x = m \cdot a_{G,x} & (1) \\ \vec{j}: A_y = m \cdot a_{G,y} = 0 & (2) \\ \vec{k}: A_z + B_z = m \cdot a_{G,z} & (3) \end{cases}$$



Karusellekvationen (rotation kring fix axel)  
ger:

$$\begin{cases} a_{G,x} = \omega_0^2 \frac{b}{3} = c & (4) \\ a_{G,z} = -\omega_0^2 \frac{b}{3} & (5) \end{cases}$$

E2:  $\sum \vec{M}_G = \dot{\vec{H}}_G \quad (6)$

$$\begin{aligned} VL \Rightarrow \sum \vec{M}_G &= \vec{OG} \times \vec{A} + \vec{OB} \times \vec{B} \\ &= (B_x - A_x) \frac{b}{3} \vec{i} + (A_x - B_x) \frac{b}{3} \vec{k} \quad (7) \end{aligned}$$

$$HK \Rightarrow \vec{H}_G = \vec{I}_G \vec{\omega} = \begin{pmatrix} * & -I_{G,xy} & * \\ * & -I_{G,yy} & * \\ * & -I_{G,xy} & * \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_0 \\ 0 \end{pmatrix} =$$

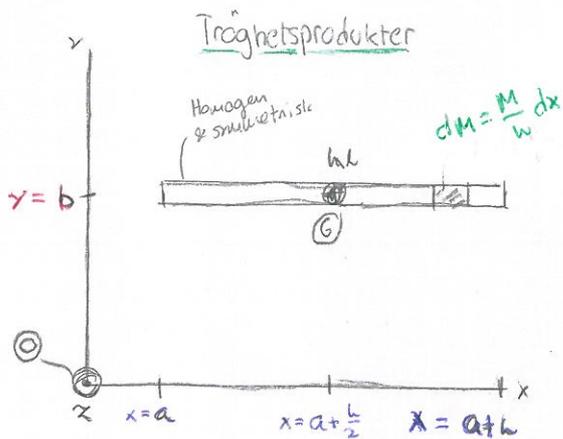
$\left. \begin{matrix} \text{Ett } xz\text{-plan är symmetriplan} \\ \text{I p.p. } \odot \Rightarrow I_{G,xy} = 0 \end{matrix} \right\} = I_{G,yy} \omega_0 \vec{j} - I_{G,zy} \omega_0 \vec{k} \quad (8)$

Corolis  $\dot{\vec{H}}_G = \left( \frac{d\vec{H}_G}{dt} \right)_{xyz} + \vec{\omega} \times \vec{H}_G = \{ \dot{\omega}_0 = 0, \vec{\omega} \times \vec{H}_G = \omega_0 \vec{k} \times \dots \} =$

$$= \vec{0} + \omega_0 \times \vec{H}_G = -I_{G,zy} \omega_0^2 \vec{i} \quad (9)$$

$$\left. \begin{matrix} (6) \text{ och } (7), (9) \Rightarrow \\ B_x b - A_x b = -I_{G,zy} \omega_0^2 \\ A_x b - B_x b = 0 \end{matrix} \right\} \Rightarrow \left\{ I_{G,zy} = \frac{mb^2}{12} \right\} \Rightarrow \begin{matrix} A_x + B_x = 0 \\ A_x = 0 \\ A_x + B_x = -m \omega_0^2 \frac{b}{3} \\ B_x - A_x = -\frac{1}{b} \frac{mb^2}{12} \omega_0^2 \end{matrix}$$

Svar:  $A_x = -\frac{1}{8} m b \omega_0^2 \vec{k}$   
 $B_x = -\frac{5}{24} m b \omega_0^2 \vec{k}$



Bestäm:  $I_{0,xy}$

Alla koordinatplan är symmetriplan map G

$\Rightarrow$  alla tröghetsprodukter = 0  
map G

Beräkning av  $I_{0,xy}$  görs  
på två olika sätt:

1, definitionen:  $I_{0,xy} = \int xy dm = \int_a^{a+l} x b \frac{M}{l} dx$

2, Steiners sats:  $I_{0,xy} = I_{G,xy} + m d_x d_y = \left\{ d_x d_y = G\bar{O} = -\left(a + \frac{l}{2}\right) \bar{i} + (-b) \bar{j} \right\}$

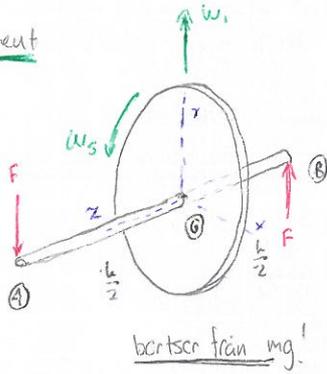
$\Rightarrow I_{0,xy} = 0 + m \left[ -\left(a + \frac{l}{2}\right) \right] \cdot (-b) = mb \left(a + \frac{l}{2}\right)$

Hela matrisen  $I_0 = m \begin{bmatrix} b^2 & -\left(a + \frac{l}{2}\right)b & 0 & 0 \\ 0 & \frac{l^2}{12} + \left(a + \frac{l}{2}\right)^2 b & 0 & 0 \\ 0 & -\left(a + \frac{l}{2}\right)b & \frac{l^2}{12} + \left(a + \frac{l}{2}\right)^2 + b^2 & 0 \end{bmatrix}$



FÖ 14:

Gyroexperiment



Vänder grev med händerna med konstant vinkelhastighet  $\omega_1$ , kring en lodrät axel & med  $I_G = 0$ .

Vilket moment =  $F \frac{l}{2} + F \frac{l}{2}$  ertedras för att tvinga att hålla axeln A-B horisontell.

händer  $x, y, z$  följa med i  $\omega_1$ -rorelsen, men ej i  $\omega_s$ -rorelsen.

$\therefore x, y, z$  är ingen "body-frame" (ej kroppsfäst)

Euler II: a  $\Rightarrow \sum \bar{M}_G = \dot{\bar{H}}_G$  (1),  $\bar{\omega}_{xyz} = \omega_1 \bar{j}$  (xyz-system),  $\bar{\omega} = \omega_1 \bar{j} + \omega_s \bar{k}$  (kroppens)

$$\bar{H}_G = \begin{bmatrix} I_{G,xx} & 0 & 0 \\ 0 & I_{G,yy} & 0 \\ 0 & 0 & I_{G,zz} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \omega_1 \\ \omega_s \end{bmatrix}$$

Rotationsymmetri  $\Rightarrow$  Diagonal & oberoende av tiden

$$\bar{H}_G = I_{G,xx} \omega_1 \bar{j} + I_{G,zz} \omega_s \bar{k}, \forall t \quad (4)$$

VL i (1)  $\Rightarrow \sum \bar{M}_G = F \cdot l \bar{i} \quad (5)$

Hh i (1)  $\Rightarrow \dot{\bar{H}}_G = \left( \frac{d\bar{H}_G}{dt} \right)_{xyz} + \bar{\omega}_{xyz} \times \bar{H}_G = \{ \text{lat } \omega_1 \text{ \& } \omega_s = \text{konstant} \} =$

$$= \bar{0} + \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ \omega_1 I_{G,yy} \\ \omega_s I_{G,zz} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \omega_1 \omega_s I_{G,zz} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \bar{i}$$

Hh = VL  $\Rightarrow F = \frac{1}{l} I_{G,zz} \omega_1 \omega_s$

(beroer utgång med experiment)

Gyrproblem: Val av koord.system: Om kroppen är rotationsymmetrisk behåer inte  $x, y, z$  sitta fast i kroppen.  $\bar{I}$  blir ju konstant ändå (se exempel). Vid gyrproblem använder vi följande standardssystem.

Ex Spinning top

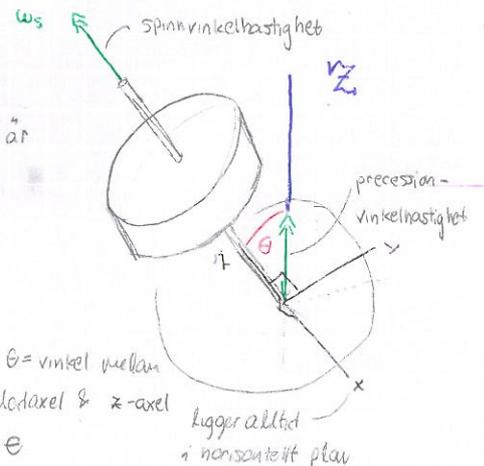
Viktigt specialfall: Stationär precession ("steady precession") =  $\omega_s, \omega_p$  &  $\theta$  är konstanta. Då gäller:

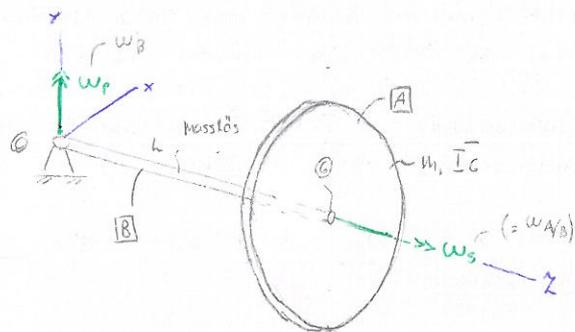
1: Koordinatsystemets vinkelhastighet  $\Rightarrow \bar{\omega}_{xyz} = \bar{\omega}_p$  ( $\leftarrow \theta = \text{konst}$ )

2: Kroppens vinkelhastighet  $\Rightarrow \bar{\omega} = \bar{\omega}_s + \bar{\omega}_p$

Anm 1: Om ej  $\theta$  är konstant: nutation

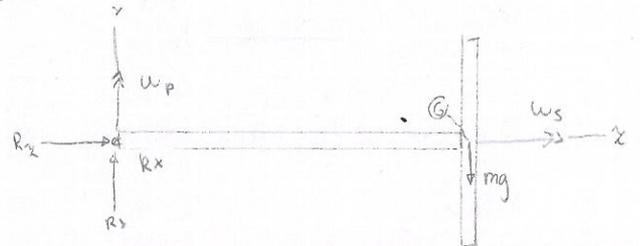
Anm 2: Rörelselagarna ger sambandet mellan  $\omega_s, \omega_p$  &  $\theta$



Ex

Givet: Rör sig med horisontell axel  
 ( $\theta = 90^\circ$ ) med  $\omega_s = \text{konstant}$ .

Bestäm: Den konstanta precessionsvinkelhast  
 $\omega_p$  & krafterna vid O.

Förlägg

Då krafterna i O efterträgas behövs vi använda  
 EI:

$$\Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G \Rightarrow (3)$$

$$\begin{aligned} \vec{i}: \quad R_x &= m \cdot a_{cx} = M \cdot \dot{\omega}_p h = M \cdot 0 = 0 & (3a) \\ \vec{j}: \quad R_y - mg &= m \cdot a_{cy} = 0 & (3b) \\ \vec{k}: \quad R_z &= m \cdot a_{cz} = -m \omega_p^2 h & (3c) \\ & \text{karusell} \end{aligned}$$

$x, y, z$  följer med B i  $\omega_p$ -rörelsen.  $y$ -axeln  
 är hela tiden oförändrad, lodrät.

$$\vec{r}_{xyz} = \omega_p \vec{j} \quad (\text{koord.syst}) \quad (1)$$

Hjulets A vinkelhast ges

$$\vec{\omega}_A = \vec{\omega}_{A/B} + \vec{\omega}_B = \omega_s \vec{k} + \omega_p \vec{j} \quad (2)$$

Vi använder nu EII för att lösa upp problemet:

$$\Sigma \vec{M}_O = \vec{H}_O \quad (4)$$

$$\text{Vh i (4):} \quad \Sigma M_O = \vec{OG} \times \vec{R} = -R_x h \vec{j} + R_y h \vec{i} = \{3a/3b\} = mgh \vec{i} \quad (4a)$$

$$\text{Hk i (4):} \quad \vec{I}_O \vec{\omega} = I_{G,yy} \omega_p \vec{j} + I_{G,zz} \omega_s \vec{k}$$

$$\text{Coriolis ger} \quad \vec{H}_O = \left( \frac{d\vec{H}_O}{dt} \right)_{xyz} + \vec{r} \times \vec{H}_O = \omega_p \vec{j} \times \vec{H}_O = I_{G,zz} \omega_p \omega_s \vec{i} \quad (4b)$$

$$(4a) = (4b) \Leftrightarrow mgh = I_{G,zz} \omega_p \omega_s \Rightarrow \omega_p = \frac{mgh}{I_{G,zz} \omega_s}$$

$$\omega_p = \frac{mgh}{I_{G,zz} \omega_s} \quad \left( \text{"hög" spinnhastighet ger "låg" precessionshastighet} \right)$$

$$\vec{R} = mg \vec{j} - m \omega_p^2 h \vec{k}$$