

SIMPLEX-STEGEN

1. Finn tillåten baslösning
2. Uppdatera nodpriser
 - utgå från basbågar $\bar{c}_{ij} = 0$
 - Sätt $y_i = 0$
3. Beräkna reducerad kostnad för icke-basbågar

$$\bar{c}_{ij} = c_{ij} + y_i - y_j$$
4. Kontrollera optimalitet
 - $\bar{c}_{ij} < 0 \Rightarrow x_{ij} = u_{ij}$
 - $\bar{c}_{ij} > 0 \Rightarrow x_{ij} = l_{ij}$
 - $\bar{c}_{ij} = 0 \Rightarrow l_{ij} < x_{ij} < u_{ij}$
5. Välj mest lovande variabel som inkommande
6. Finn cykel som bildas
7. välj variabel som begränsar som utgående
8. Uppdatera flöde \Rightarrow 1

Exempel, tänka på Bastråd

- bågar = noder - 1
- unik väg mellan 2 noder
- Om båge adderas \Rightarrow cykel

Baslösning

- Bastråd
- Tillåtet flöde (nodbalans källor/sänkor)

5. Cykel

väljer x_{23} eller x_{24} med inkommandes riktning: $x + \theta \leq U$
 mot inkommandes riktning: $x - \theta \geq L$

Flödet på icke-basbågar behöver antingen vara på sin övre eller undre gräns

Lönsamt att skicka enheter om $\bar{c}_{ij} < 0$

Om ny båge tillkommer, kolla vilken kostnad den kan ha & om det är möjligt att skicka genom att titta på cykeln (flödesändring)

Simplexmetoden hittar extrempunkter, dessa är heltaliga men kan finnas icke-heltaliga optimallösningar.

Nätverk, både dyraste & billigaste väg i nätverk

- Finnas väg från startnod till slutnod
- För inte finnas cykler med totalkostnad > 0 (då fås obegränsad lösning i dyraste-väg) eller < 0 (då fås obegränsad lösning i billigaste-väg)
- Eventuella cykler totalkostnad = 0

Kan följa given kostnadstabell om kostnaden inte blir lägre om fler tillverkas

linjär ökning
 om lösningen är optimal efter simplex-metoden är det duala värdet = primala & kan då räkna ut genom att multiplicera kostnad med flöde i hela nätverket (inte bara flödet på basbågar)

• EH minskostnadsflödesproblem kan ha icke-heltaliga optimallösningar

Simplex tar fram lösningar som är heltaliga, Exempel lösningar

$x_{12} = x_{23} = 0$ $x_{13} = 1$ & } Båda optimala
 $x_{12} = x_{23} = 1$ $x_{13} = 0$ } $z = 2$

- Egenskaper projekt nät**
- Kan aldrig bli cykel
 - Numrera noderna så bågarna går från lägre till högre nod
 - Försöker man lösa med cykel fås obegränsad lösning
 - Flödet = dualvariablerna

- KNEP NÄTVERKSMODELLER**
- Gemensam efterfrågan/utbud \Rightarrow superkälla/sänka
 - Kostnad/begränsning vid nod \Rightarrow dela upp i två noder
 - Förlust = negativ vinst = negativ förlust
 - Överkapacitet: Båge med kostnad 0

Lagrangerelaxation

min $f(x)$
 då $g_1(x) \geq b_1$
 $g_2(x) \leq b_2$

Lagrangefunktion
 $L(x, v) = f(x) + v_1(b_1 - g_1(x)) - v_2(b_2 - g_2(x))$
 $v_1 \geq 0$ $v_2 \geq 0$

Kontroll: Testa tecken framför v genom att sätta in något som bryter & se till att det straffas.

min-problem $f(x)$ - pessimistisk
 f^*
 max-problem $h(v)$ - optimistisk

Byt plats på $f(x)$ & $h(v)$ vid max

EXEMPEL

väg från 1 till 6
 Minimera kostnad
 krav: total tid ≤ 14

• Linjär + HP
 $x_{ij} = \begin{cases} 10 & \text{om väg används} \\ 0 & \text{annars} \end{cases}$

min $z = \sum_{i,j \in E} c_{ij} \cdot x_{ij} = x_{12} + 10x_{13} + x_{24} + 2x_{25} + x_{32} + 5x_{34} + 12x_{35} + 10x_{45} + x_{46} + 2x_{56}$

då $\sum_{i,j \in E} t_{ij} \cdot x_{ij} = 10x_{12} + 3x_{13} + x_{24} + 3x_{25} + 2x_{32} + 7x_{34} + 3x_{35} + x_{45} + 7x_{46} + 2x_{56} \leq 14$

De tillåtna lösningarna till det konvexa höljat kan utvecklas som:
 $x = \sum_{i=1}^4 \lambda_i x^{(i)}$ där $\sum_{i=1}^4 \lambda_i = 1$ $0 \leq \lambda_i \leq 1$ $i=1, \dots, 4$

modell:
 $\max z = 8 \sum_{i=1}^4 \lambda_i x_1^{(i)} + 10 \sum_{i=1}^4 \lambda_i x_2^{(i)}$
 $0 \leq \lambda_i \leq 1$ $i=1, \dots, 4$

EXEMPEL KONVEXT HÖLJE

Hörnpunkter

$x^{(1)} = (0,0) = (x_1^{(1)}, x_2^{(2)})$
 $x^{(2)} = (4,0) = (x_1^{(2)}, x_2^{(2)})$
 $x^{(3)} = (2,2) = (x_1^{(3)}, x_2^{(3)})$
 $x^{(4)} = (0,3) = (x_1^{(4)}, x_2^{(4)})$

LP alltid fler möjligheter = Z^*_{LP} bättre (eller samma)

min: $Z^*_{LP} \leq Z^*_{HP} \leq Z_{HP}$
 max: $Z_{HP} \leq Z^*_{HP} \leq Z^*_{LP}$

Syfte med LP-relaxation
 Lägga till bivillkor tills Z^*_{LP} är heltalig

Ju närmare Z^*_{LP} är Z^*_{HP} , desto starkare formulering.
 Om Z^*_{LP} är heltal = Z^*_{HP}

1. $-x_{12} - x_{13} = -1$
 2. $x_{12} + x_{32} - x_{24} - x_{25} = 0$
 3. $x_{13} - x_{32} - x_{34} - x_{35} = 0$
 4. $x_{24} + x_{34} - x_{45} - x_{46} = 0$
 5. $x_{25} + x_{35} + x_{45} - x_{56} = 0$
 6. $x_{46} + x_{56} = 1$
- $x \in X$
- Lagrangerelaxerar tidsvillkor

$L(x, v) = \sum c_{ij} \cdot x_{ij} - v(14 - \sum t_{ij} \cdot x_{ij})$ ← lägger - framför v pga normalform s.291

värde på v avgör hur hårt funktionen straffas

Iteration	Avsökta	Ej avsökta	Aktuell
1	-	1,2,3,4,5,6	1 $h(v=0) = 1+1+1 = 3$
2	1	2,3,4,5,6	2 Billigaste väg: 1-2-3-6
3	1,2	3,4,5,6	4 kontrollera tillätnhet i bivillkor
4	1,2,4	3, 5,6	6 $\Rightarrow 10+1+7 = 18 \not\leq 14$ \Rightarrow ingen pessimistisk

SIMPLEXMETODEN

Primala

- Inkommande - mest lovande kollar c_i
- utgående - begränsande variabel $\frac{b_i}{a_{ij}}$

Duala

- utgående - otillåten
- Inkommande - minst försämring min $\frac{c_i}{a_{ij}}$ för $a_{ij} < 0$

EXEMPEL

max $z = 5x_1 + 2x_2$
 då $5x_1 + 4x_2 \leq 21$
 $x_1, x_2 \geq 0$, heltal

Löser LP-relaxation

basv	Z	x1	x2	s1	s2	b
Z	1	0	2	1	0	21 (0)
x1	0	1	4/5	1/5	0	21/5 (1)
s2	0	0	-4/5	-1/5	1	-1/5 (2)

utgående: s_2 (väljer minsta)
 inkommande: x_2 : $|\frac{2}{-4/5}| = 10 = 2,5$ ←
 vill utföra operationer så s_1 : $|\frac{1}{1/5}| = 5$
 inkommande blir 0 i höjraden förutom dess "basrad"

basv	Z	x1	x2	s1	s2	b
Z	1	0	0	1/2	5/2	41/2 (0) $Z^*_{LP}: x_1 = 4$
x1	0	1	0	0	1/4	1 (1) $x_2 = 1/4$
x2	0	0	1	1/4	1/4	1/4 (2)

#1: $Z^*_{LP} = x_1 = \frac{21}{5}$ $x_2 = 0$
 $x_1 + \frac{4}{5}x_2 + \frac{1}{5}s_1 = \frac{21}{5}$
 $x_1 + \frac{4}{5}x_2 + \frac{1}{5}s_1 = 4 + \frac{1}{5}$
 $x_1 - 4 = \frac{1}{5} - \frac{4}{5}x_2 - \frac{1}{5}s_1 \leq 0$
 ≤ 0 Fraktionell del

#2: $x_2 + \frac{1}{4}s_1 - \frac{5}{4}s_2 = 1/4$
 $x_2 + \frac{1}{4}s_1 - 2s_2 + \frac{3}{4}s_2 = 1/4$
 $x_2 - 2s_2 = \frac{1}{4} - \frac{1}{4}s_1 - \frac{3}{4}s_2$
 BV: $-\frac{1}{4}s_1 - \frac{3}{4}s_2 + s_3 = -\frac{1}{4}$
 $x_2 - 2s_2 \leq 0$ Lös ut s_2 , skriv om
 $\therefore 2x_1 + x_2 \leq 8$
 Läger in bivillkor i tablan & slutar när x_1, x_2 heltal

Lösningstrategi

- Relaxera vissa villkor & lös subproblemet som är enklare än det ursprungliga problemet
- Arbeta med skattningar & tillåtna lösningar
- $h(v)$ ger ALLTID optimistisk skattning
- om en subproblemlösning är otillåten i det ursprungliga problemet kan en heuristisk användas för att göra till tillåten
- När den givna lösningen är optimal \Rightarrow stark dualitet $z^* = h(v)$
 \Rightarrow duala målfunktionsvärdet samma som primala

max $z = 10x_{11} + 4x_{12} + 4x_{21} + 5x_{22}$
 då $2x_{11} + x_{21} \leq 2$
 $4x_{12} + 3x_{22} \leq 6$
 $x_{11} + x_{12} = 1$
 $x_{21} + x_{22} = 1$

$h(1,1) = \max \{8x_{11} + 3x_{21} + 2x_{22}\} + 8$
 $= \max \{8x_{11}\} + \max \{3x_{21} + 2x_{22}\} + 8$
 $x_{11} + x_{12} = 1$ $x_{21} + x_{22} = 1$
 $x_{11}, x_{12} \in \{0,1\}$ $x_{21}, x_{22} \in \{0,1\}$
 sub 1 sub 2

Lösningstrategi

max $z = 5x_1 + 2x_2$
 då $5x_1 + 4x_2 \leq 21$
 $x_1, x_2 \geq 0$, heltal

Löser LP-relaxation

basv	Z	x1	x2	s1	s2	b
Z	1	0	2	1	0	21 (0)
x1	0	1	4/5	1/5	0	21/5 (1)
s2	0	0	-4/5	-1/5	1	-1/5 (2)

utgående: s_2 (väljer minsta)
 inkommande: x_2 : $|\frac{2}{-4/5}| = 10 = 2,5$ ←
 vill utföra operationer så s_1 : $|\frac{1}{1/5}| = 5$
 inkommande blir 0 i höjraden förutom dess "basrad"

basv	Z	x1	x2	s1	s2	b
Z	1	0	0	1/2	5/2	41/2 (0) $Z^*_{LP}: x_1 = 4$
x1	0	1	0	0	1/4	1 (1) $x_2 = 1/4$
x2	0	0	1	1/4	1/4	1/4 (2)

#1: $Z^*_{LP} = x_1 = \frac{21}{5}$ $x_2 = 0$
 $x_1 + \frac{4}{5}x_2 + \frac{1}{5}s_1 = \frac{21}{5}$
 $x_1 + \frac{4}{5}x_2 + \frac{1}{5}s_1 = 4 + \frac{1}{5}$
 $x_1 - 4 = \frac{1}{5} - \frac{4}{5}x_2 - \frac{1}{5}s_1 \leq 0$
 ≤ 0 Fraktionell del

#2: $x_2 + \frac{1}{4}s_1 - \frac{5}{4}s_2 = 1/4$
 $x_2 + \frac{1}{4}s_1 - 2s_2 + \frac{3}{4}s_2 = 1/4$
 $x_2 - 2s_2 = \frac{1}{4} - \frac{1}{4}s_1 - \frac{3}{4}s_2$
 BV: $-\frac{1}{4}s_1 - \frac{3}{4}s_2 + s_3 = -\frac{1}{4}$
 $x_2 - 2s_2 \leq 0$ Lös ut s_2 , skriv om
 $\therefore 2x_1 + x_2 \leq 8$
 Läger in bivillkor i tablan & slutar när x_1, x_2 heltal

Gomorysniitt

max $Z = 8x_1 + 10x_2$

1) $x_1 + 2x_2 \leq 6$ (1)

2) $3x_1 + 2x_2 \leq 12$ (2)

$x_1, x_2 \geq 0$, heltal

basv.	Z	x_1	x_2	s_1	s_2	\bar{b}	
	Z	1	0	0	$7/2$	$3/2$	39
	x_2	0	0	1	$3/4$	$-1/4$	$3/2$ <small>Göresniitt</small>
	x_1	0	1	0	$-1/2$	$1/2$	3

$2 + \frac{3}{4}s_1 - \frac{1}{4}s_2 = \frac{3}{2} \Leftrightarrow x_2 - s_2 = -\frac{3}{4}s_1 - \frac{3}{4}s_2 + \frac{3}{2} = 1 + \frac{1}{2}$

Heltalssniitt: $x_2 - s_2 \leq 1$

fraktionellt sniitt: $\frac{3}{4}s_1 + \frac{3}{4}s_2 = \frac{1}{2}$

ivillkor (2) ger: $x_1 + 2x_2 + s_2 = 12$

Heltalssniitt: $x_2 - s_2 \leq 1$

$12 - 3x_1 - 2x_2$

Heltalssniitt umyckert \rightarrow

variabler x_1, x_2

Heltalssniitt: $x_2 - (12 - 3x_1 - 2x_2) \leq 1$

$3x_2 + 3x_1 \leq 13$

Om Gomorysniittet skär bort LP-optimum men ingen tillåten heltalspunkt \Rightarrow Rimligt resultat

Heltalsproblem \rightarrow skattning av Z^*

\rightarrow heltalspunkt pessimistisk skattning

LP-optimum \rightarrow optimistisk skattning

Punkt	x_1	x_2	s_1	s_2	s_3	Z heltal
A	0	0	12	3	6	0 - pess. $Z^* \geq 0$
B	$3/2$	0	0	0	3	12 - inget
C	1	$4/3$	0	$7/3$	0	14,7 - LP-optimum $Z^* \in [14,7] = 14$
D	0	2	6	5	0	10 - heltal $Z^* \geq 10$

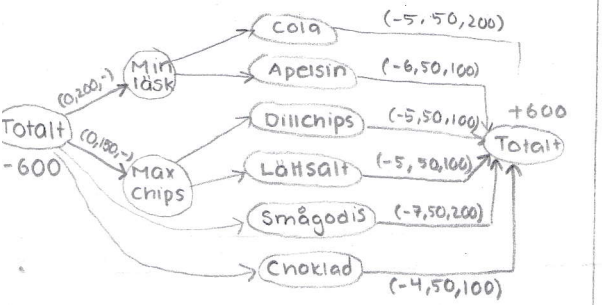
$10 \leq Z^* \leq 14$

EXEMPEL NÄTVERK

agret

Varuslag	Antal	vinst
Cola	200	5
Apelsin	100	6
Dillchips	100	5
Lötsalt	100	5
Smågodis	200	7
Choklad	100	4

600 varor
0 200 läsk
0 50 av varje
0 max 150 chips



OM IHÅG

Lägg till "begränsningar" på alla variabler. ex: $x_1 \geq 0$, heltal

Definiera intervall jämt ex: $i=1, \dots, I$

Kolla normal form s.291

icke basbågar ska ligga på L eller U

"Balansera nätverket"

Land-Doig-Dakins min-problem

P0: $Z^*_{LP} = 20$

P1: $Z^*_{LP} = 25$ heltal

P2: $Z^*_{LP} = 21$

P3: $Z^*_{LP} = 22$

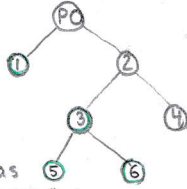
P5: $Z^*_{LP} = 26$

P6: $Z^*_{LP} = 27$

P4: Tillåten lösning saknas

Z^*_{LP} optimala målfunktionsvärde för LP-relaxationen

Kapa eller undersöka vidare?



Nod 1,3,5,6 ger optimistiska skattningar. Mest optimistisk nod 1, dvs $Z^*_{LP} = Z^*$

Alla heltalslösningar ger pessimistisk skattning

$25 \leq Z^* \leq 25 \Rightarrow Z^* = 25$

- 1: kapa, heltalig lösning
- 4: kapa, otillåten lösning
- 5,6: kapa ty lösning sämre än pessimistiska skattning

- Kan LP-lösning ligga i det konvexa höljet om $Z^* > Z^*_{LP}$ i min-prob
- Nej, Z^* är optimal lösning i konvexa höljet & kan då inte finnas ngn lösning i konvexa höljet som är strikt bättre
- Om målfunkt.koeff. ej heltaliga behöver ej Z^*_{HP} vara heltalig

EXEMPEL - max problem

P0: $Z_R = 50$

P1: $Z_R = 48$

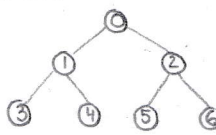
P2: $Z_R = 47$

P3: $Z_R = 45$

P4: $Z_R = 46$

P5: $Z_R = 9$

P6: Tillåten saknas



- Finns tillåten lösning i P5
- Tillåtna området i P5 är restriktion av P2 $\Rightarrow a \leq 47$
- För att man ska fortsätta från P5 behöver a vara fraktionell & Z_R bättre än kända tillåtna lösningen $\Rightarrow a > 45$
- För att man ska kapa vid P5 kan a vara heltalig eller fraktionell & Z_R är inte bättre än den kända tillåtna lösningen

Maxproblem: $Z_T = -\infty$ Z_R avrundas nedåt

Minproblem: $Z_T = \infty$ Z_R avrundas uppåt

Kruskal, s.188

- Sortera bågar
- Välj billigaste \Rightarrow lägg till
- Avbryt då antal bågar = $n-1$ Annars 1

Prim, s.188

- Välj startnod
- Lägg till billigaste båge till ngn nod
- Avbryt då antal bågar = $n-1$ Annars 1

Handelsresondeproblem

- Alla noder ska besökas i gång
- Skapar en cykel
- Antal bågar = Antal noder

Närmaste granne

- Välj startnod
- Lägg till billigaste båge till närmaste ej besökta nod
- Om antal bågar = n , avbryt annars 1

Ford & Dijkstraks algoritm s.194

Land-Doig-Dakins

- Om fraktionella delar är lika & 2 bivillkor \rightarrow välj den med störst målkoefficient
- Om flera variabler \Rightarrow Rangordna. Målfunkt.koeff/bivillkor.koeff

EXEMPEL

max $Z = 5x_1 + 10x_2 + 10x_3 + 16x_4$

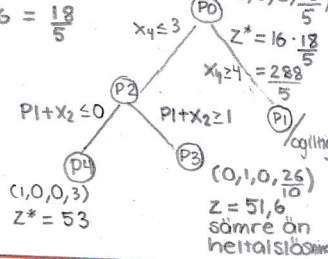
då $6x_1 + 10x_2 + 15x_3 + 10x_4$

$x_1 = \frac{5}{6}$ $x_2 = \frac{10}{10}$ $x_3 = \frac{10}{15}$ $x_4 = \frac{16}{10}$

3 2 4 1

vill ha så många x_4 som möjligt.

$x_4 = 3,6 = \frac{18}{5}$



Min: $Z \leq Z^* \leq \bar{Z}$

Optimistisk pessimistisk

Max: $\bar{Z} \leq Z^* \leq Z$

Pessimistisk optimistisk

$Z_T =$ tillåten lösning

Tabusökning

- Tillåter lokalt försämring
- Enda gången man med säkerhet vet att globalt optimum = lokalt är om samtliga lösningar ingår i omgivningen.
- Teoretiskt men inte praktiskt möjligt, eftersom man känner alla lösningar behöver man inte använda lokalsökning
- Om man kommer tillbaka till samma lösning & tabulistan innehåller samma byten kommer de följande iterationerna följa samma cykel & sökning kan avbrytas.
- om tabulistan inte innehåller samma byten finns chans att lösning blir annorlunda \Rightarrow fortsatt