

Sammanfattning TSBB16

- Frekvensfunktion $=H(\omega)$
- Kombinationen av amplitud och faskarakteristik är unik.
- $H(\omega) = D(\omega) e^{j\psi(\omega)} = y(t)/x(t)$. Detta är frekvensfunktionen. $H(\omega) = \text{utsignal}/\text{insignal}$
- $D(\omega) = |H(\omega)|$. (Amplitudförstärkning)/Amplitudkarakteristik
- $\psi(\omega) = \arg H(\omega)$. (Fasförskjutning)
- **Cosinussignal:** $\cos in \Rightarrow \cos ut = A D(\omega) \cos(\omega t + \phi)$
- **Omskrivning av Cosinussignal:**

Uppgift B6 Den tidsdiskreta signalen $x[k] = 2,4 \cdot \cos(5,2 k)$ är insignal till ett system med impulssvaret $h[k] = [1 \ 1]$. Bestäm systemets utsignal

$$y[k] = (h * x)[k] = \sum_{l=0}^1 h[l] x[k-l]$$

$$\begin{aligned} x_3(t) &= \alpha_1 x_1(t) + \alpha_2 x_2(t) = \alpha_1 A_1 \cos(\omega t + \phi_1) + \alpha_2 A_2 \cos(\omega t + \phi_2) = \\ &= \alpha_1 A_1 \cos(\omega t) \cos \phi_1 - \alpha_1 A_1 \sin(\omega t) \sin \phi_1 + \alpha_2 A_2 \cos(\omega t) \cos \phi_2 - \alpha_2 A_2 \sin(\omega t) \sin \phi_2 = \\ &= \underbrace{(\alpha_1 A_1 \cos \phi_1 + \alpha_2 A_2 \cos \phi_2)}_{=P \text{ (beror inte av } t \text{ eller } \omega)} \cos(\omega t) - \underbrace{(\alpha_1 A_1 \sin \phi_1 + \alpha_2 A_2 \sin \phi_2)}_{=Q \text{ (beror inte av } t \text{ eller } \omega)} \sin(\omega t) = \\ &= P \cos(\omega t) - Q \sin(\omega t) = R \cos(\omega t + \gamma) \end{aligned}$$

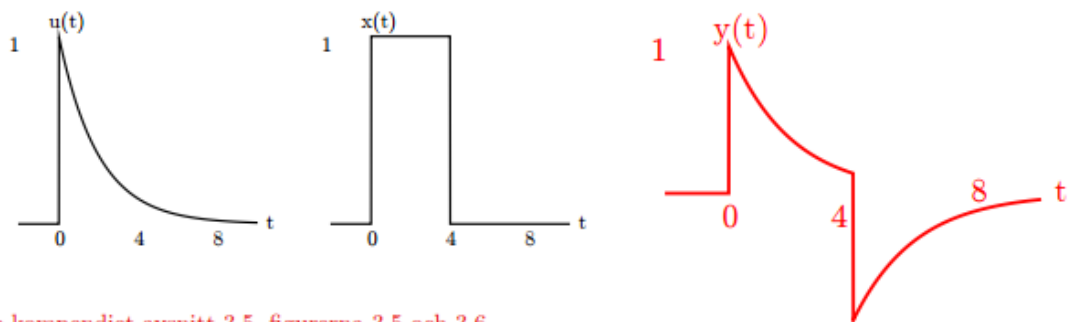
där R och γ väljs så att

$$R = \sqrt{P^2 + Q^2}, \quad \gamma = \text{atan2}(P, Q).$$

För att räkna ut ϕ används $\cos x = P/\sqrt{P^2+Q^2}$ enligt föreläsning 5 ex.1.

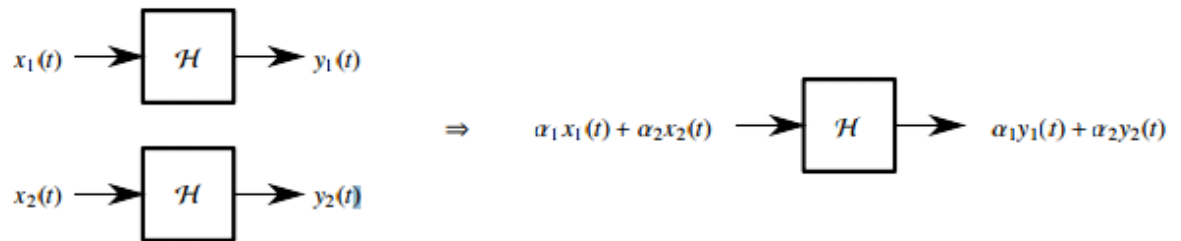
- **Signal:** Funktion av tiden som innehåller information.
- **System:** Tar in signal och skapar nya utsignaler.
- **Stegsvar:** Stegsvaret beskriver vilket system vi pratar om, utsignal när vi skickar ett steg som insignal.
- **Stegsvarformel:** $y(t) = \mathcal{H}\{x(t)\} = \mathcal{H}\{u(t) - u(t-1)\} = \hat{h}(t) - \hat{h}(t-1)$ men har vi frek.komp 0 och 2 blir det $\hat{h}(t) - \hat{h}(t-2)$

Uppgift A2 Figuren nedan till vänster visar stegsvaret $\hat{h}(t)$ för ett system \mathcal{H} . Figuren nedan till höger visar insignalen $x(t)$ till \mathcal{H} i form av en puls. Rita en graf av hur utsignalen $y(t) = \mathcal{H}\{x(t)\}$ ser ut i detta fall.



Se kompendiet avsnitt 3.5, figurerna 3.5 och 3.6.

- **Impulssvar:** $h(t) = \mathcal{H}\{\delta(t)\}$ impulsfunktionen är derivatan av stegfunktionen.
- **LTI-system:** Linjärt och tidsinvariant



- För att göra ett nästan linjärt system linjärt kopplar man y till en subtraherare så att utignalen subtraheras med konstanten k: $z(t) = y(t) - k = a \cdot x(t)$
- **Faltning:** Att kombinera 2 funktioner som resulterar i en ny funktion.

$$h(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t - \tau) g(\tau) d\tau.$$

Denna kombination kallas *faltning*³ mellan f och g , och betecknas $f * g$:

$$h(t) = (f * g)(t).$$

Om vi gör variabelsubstitutionen $r = t - \tau$ och sätter in det i (3.60) får vi

$$h(t) = - \int_{\infty}^{-\infty} f(r) g(t - r) dr = \int_{-\infty}^{\infty} g(t - r) f(r) dr = (g * f)(t).$$

Slutsatsen är att

$$f * g = g * f,$$

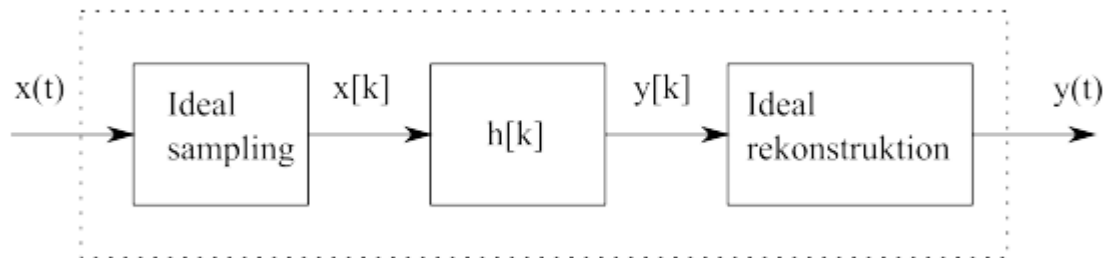
$$y(t) = \mathcal{H}\{x(t)\} = (x * h)(t) = (h * x)(t). \quad (3.65)$$

9 Ett LTI-system med impulssvaret $h(t)$ ger en utsignal som är faltningen mellan insignal och impulssvar.

- **Sampling:** $s(t) \rightarrow s[k]$ $s[k] = s(k \cdot T)$ där $k = \text{heltal}$, $T = \text{Sampelperioden}$ dvs avstånden mellan 2 sampel. Analog to Digital Converter (ADC).
- **Kvantiseringsbruset** är en tidsdiskret signal som innehåller felet som uppstår vid generering av sampelvärdet. Ju mindre bitar en signal samplas med desto större kvantiseringsbrus. Kvantiseringsbruset är proportionellt mot 2^{-b} . Ju större b desto mindre brus.
- 2^b ger hur många signalnivåer (Amplitudnivåer på sampel) vi använder i vår sampling.
- **Samplingsteoremet** innebär att frekvenser över Nyquistnivån flyttas in i intervallet enligt vinkningsdistortionsformeln: $|f - f_s \cdot n|$ där den omvandlade signalen får en negativ fasförskjutning.

36 För att idela rekonstruktion ska vara möjlig får inte signalen som samplas innehålla frekvenskomponenter med frekvens över eller lika med Nyquist-frekvensen.

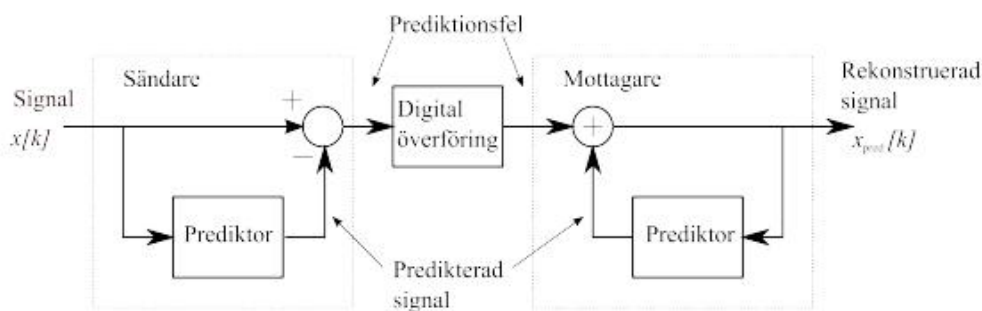
- **Rekonstruktion:** $s[k] \rightarrow s(t)$ alltså Digital to Analog Converter(DAC) görs via närmsta-granne interpolation samt bilinjär interpolation. Krävs fler bitar för att återskapa med närmsta granne men är enkel att implementera.



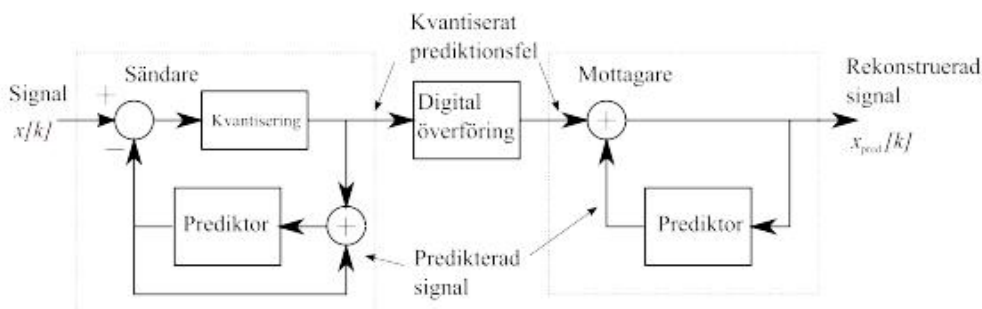
- **Prediktion:** En prediktor är en tidsdiskret system som försöker gissa värdet av den tidsdiskreta signalen $s[k]$ enligt $s[k-1], s[k-2], \dots, s[k-n]$. Givet n kända sampelvärden

$$s_p[k] = (p * s)[k] = \sum_{l=1}^n h[l]s[k-l].$$

- **Den predikterade signalen:** Prediktionskoefficienterna $h[l]$ bör väljas så att prediktionsfelet blir så litet som möjligt.
- **Förstörande prediktion** används för att minska datamängden.
- **Förlustfri prediktiv kodning** används för att idealt rekonstruera signalen.
- **Kanalmodell:** Sändare – Mottagare – Brus där kanalen är den externa delen av överföringen från Sändare till mottagare. Kanalens insignal $z(t)$, kanalens utsignal $w(t)$. Det som kan inträffa i kanalen är fördröjning, dämpning och brus.



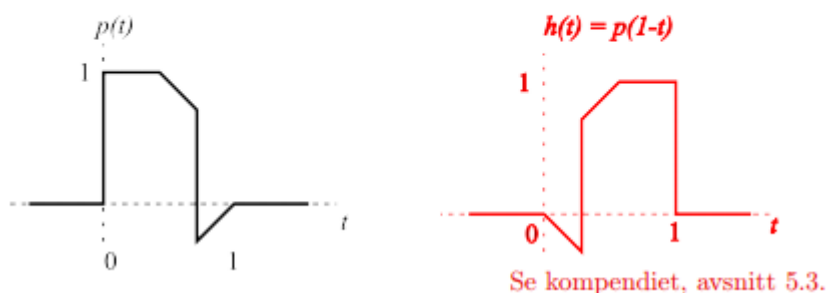
Figur D.3: Sändare och mottagare som bygger på förlustfri prediktion. Systemet som betecknas *Digital överföring* motsvaras av den modulation, överföring genom en kanal och demodulation som beskrivs i avsnitt C.2.



Figur D.4: Sändare och mottagare som bygger på förstörande prediktion.

- **Matchande filter:**

Uppgift A5 Figuren nedan visar en puls $p(t)$ som en sändare kan skicka till en mottagare. Skissa impulsvaret $h(t)$ för det matchande filter som mottagaren använder för att detektera när pulsen kommer.

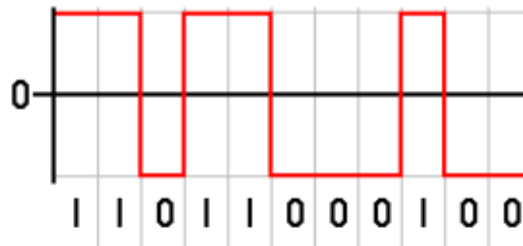


- **Unipolär Modulation:**

- Enklaste tänkbara form av modulation men svår att implementera då det är svårt att urskilja signalen. Lätt att missa ett steg.



Figur C.2: Ett exempel på unipolär modulation. Bild tagen från en.wikipedia, skapad av användare Mancini.

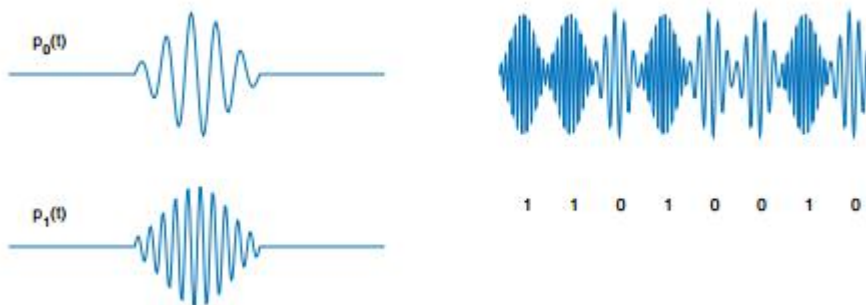


- **Bipolär modulation:**

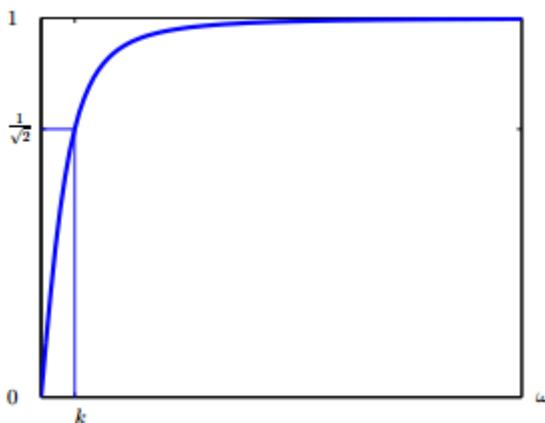
Istället för att 0 representeras av ingenting representeras den av en negativ puls vilket gör det enklare att urskilja signalerna.

- **Frekvensmodulation:**

Sänds med cosinussignal där olika frekvenser motsvarar 1:a och 0:a. Enkel att urskilja med matchande filter. Används i mobilnät, WIFI fast då på GHZ nivå.



- **Filter: Högpasfilter HP-filter släpper igenom höga frekvenser**

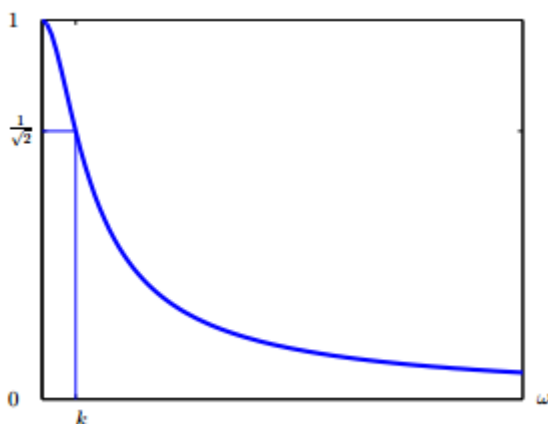


$$H_{HP}(\omega) = 1 - \frac{k}{j\omega + k} = \frac{j\omega}{j\omega + k}$$

ett LTI-system med denna frekvensfu

$$\frac{d}{dt} y(t) + k y(t) = \frac{d}{dt} y(t),$$

- Lågpassfilter LP-filter släpper igenom låga frekvenser



$$\frac{d}{dt}y(t) + k y(t) = k x(t),$$

$$H_{LP}(\omega) = \frac{k}{j\omega + k} = \frac{1}{j\frac{\omega}{k} + 1}$$

- **Bandpassfilter** är kombination av av HP och LP filter med varsin gränshfrekvens ("passera")
- **Bandspärrfilter** är kombination av olika LP filter med olika gränshfrekvens ("spärra")
- **Kirchoffs spänningslag** $V_{in}(t) - V_{ut}(t) = 0$
- **Kirchoffs strömlag** $I_{tot}(i) = I_1(t) + I_2(t) + I_3(t)$
- **Komplexa impedanser.** Kapacitans ges av $C \rightarrow 1/j\omega C$, Induktans ges av $L \rightarrow j\omega L$
- $U(t) = L di(t)/dt$ för spolar
- $i(t) = C du(t)/dt$ för kondensatorer
- **Seriökoppling spänningsmätning över motstånd** $V_r(t) = R/(R+R_1) * V_{in}(t)$
- **Parallellkoppling av motstånd** $1/R_{ny} = 1/R + 1/R_1$
- **Seriökoppling av motstånd** $R_{ny} = R + R_1$

Exempel omskrivning till frekvensfunktion:

Uppgift B6 Ett LTI-system, med signalen $x(t)$ och utsignalen $y(t)$, kan beskrivas av följande differentialekvation:

$$\frac{dy}{dt} + 3,5y(t) = 4,2x(t).$$

Bestäm systemets frekvensfunktion $H(\omega)$.

SVAR: $H(\omega) = \frac{4,2}{j\omega + 3,5}$. Använd samma metod som i exempelsamplings uppgift 3.3.

Kända samband:

A = Amplitud	ω = Vinkelfrekvens
t= tiden	T= sampelperioden
Fs= Sampelfrekvens	Fs/2= Nyquistfrekvensen
F= Frekvens	$\omega = 2 * \pi * f$
Fs= 1/T	Sampelperiod= fs/f
d/dt = j * ω	